

ロフトを作成する

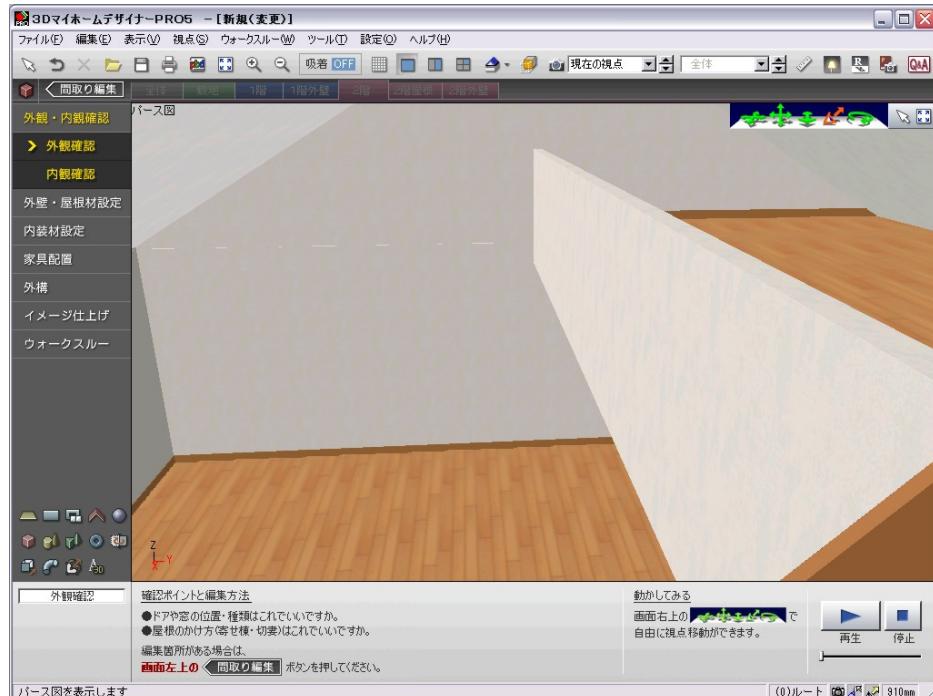
対応バージョン：3Dマイホームデザイナープロ5／プロ4

ロフトや小屋裏部屋を作成する手順をご案内します。

これらの部屋は、ひとつの階として扱います。

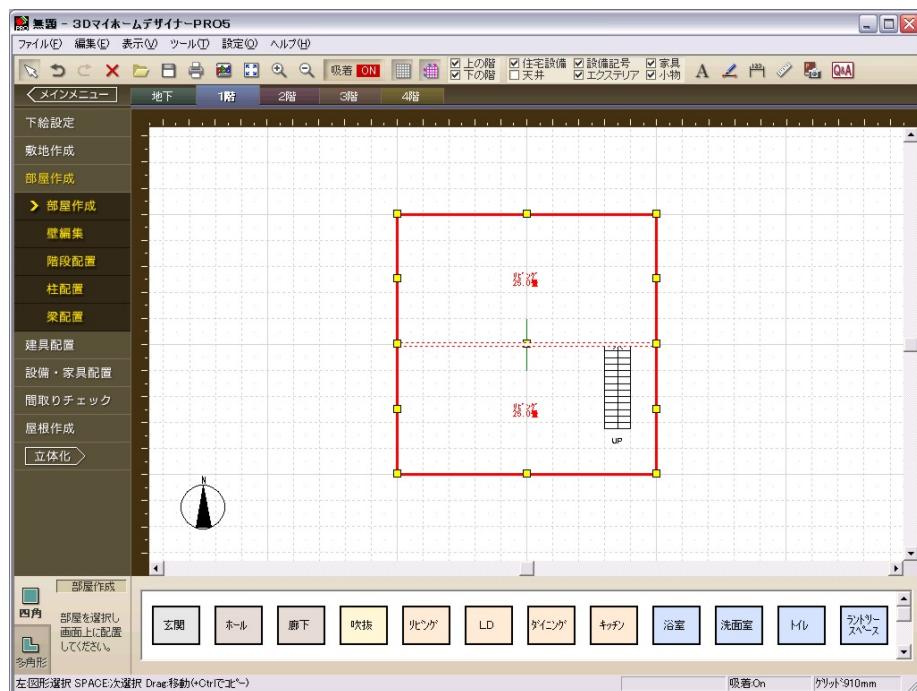
よって、実際の家の1階にロフトや吹抜を設けたいときには、「3Dマイホームデザイナ」の間取りの2階にロフトとなる部屋や吹抜を配置します。

■ 完成例

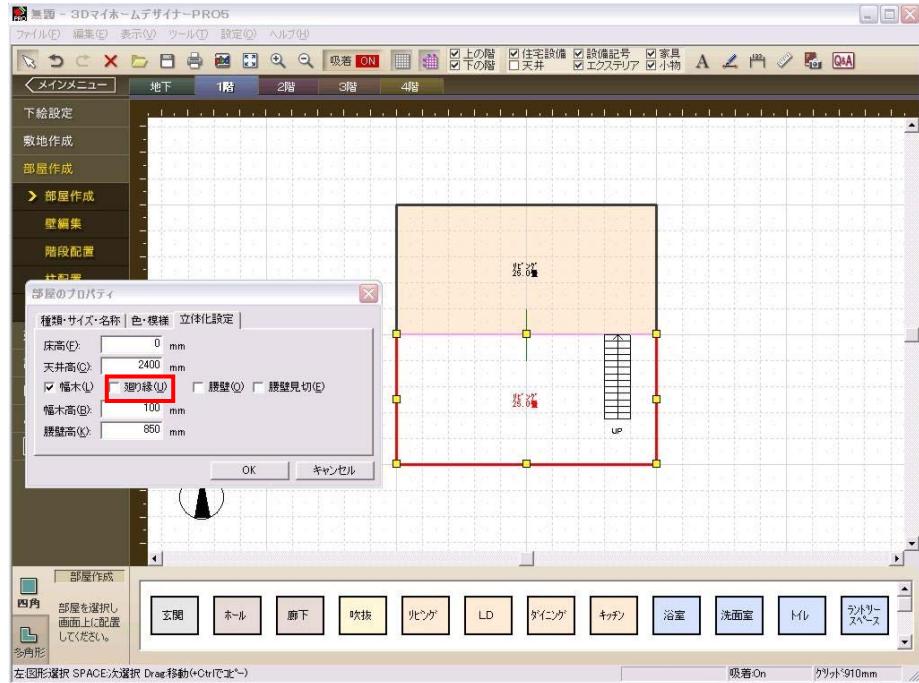


■ 手順

1. ロフトの直下階の部屋は、ロフトと[吹抜]を載せる範囲を別の部屋で作成します。

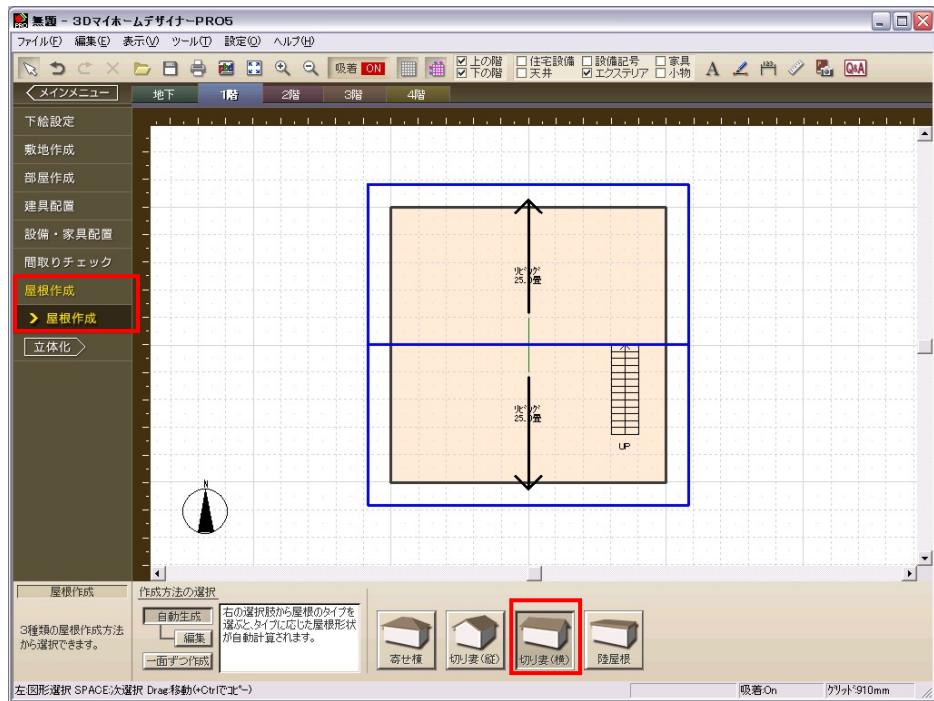


2. [吹抜]が載る側の部屋のプロパティを開き、[廻り縁]をチェックを外します。



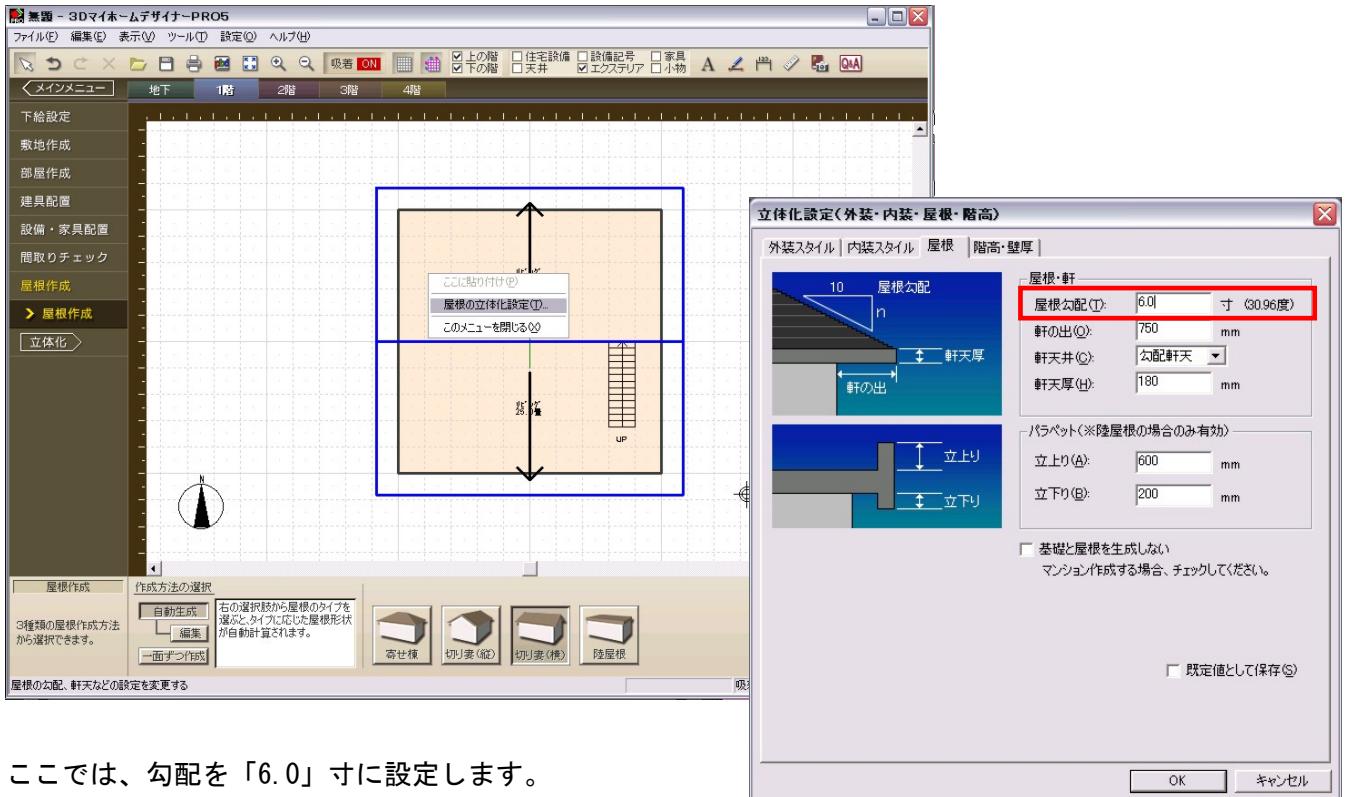
3. ナビの「屋根作成」→「屋根作成」を選択します。

屋根パレットより自動作成で大まかな形状を選び、(ここでは屋根形状に「切妻(横)」を選択します。)



4. 屋根勾配を設定します。

屋根面を右クリックし、[屋根の立体化設定]を選択します。

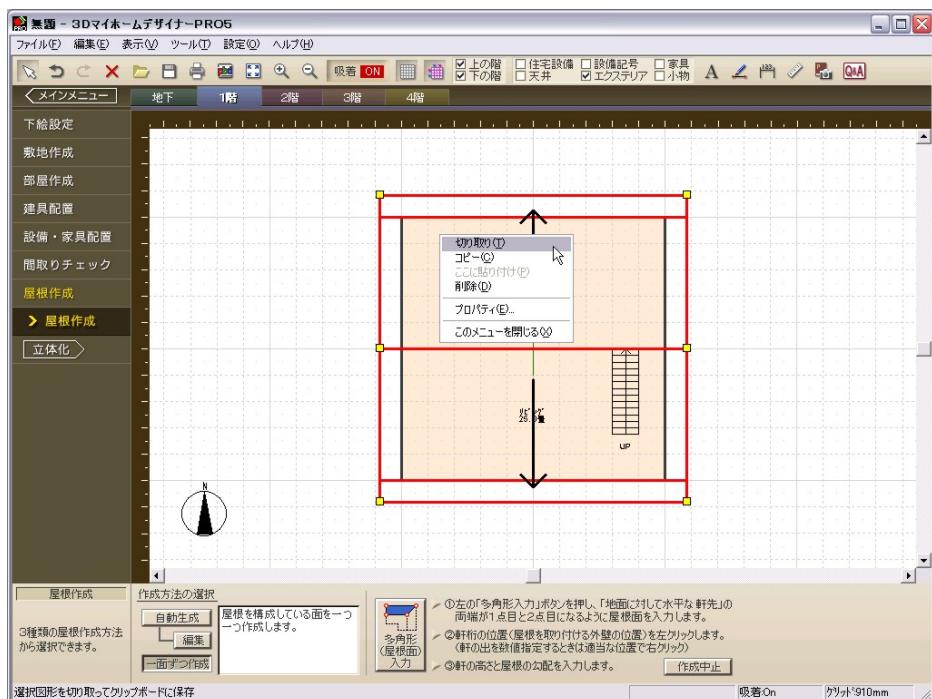


5. 屋根面を2階に移動します。

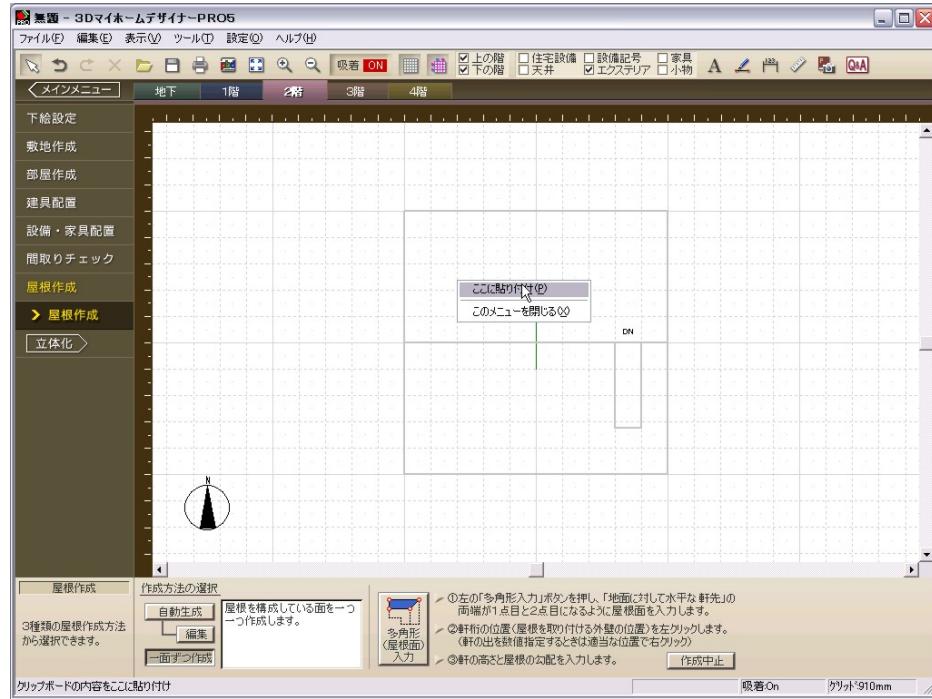
屋根作成パレットの「一面ずつ作成」ボタンをクリックします。

一面ずつ選択できるようになった屋根面をキーボードの[Shift]キーを押しながら、全ての屋根面をクリックして選択し、右クリックして「切り取り」を選択します。

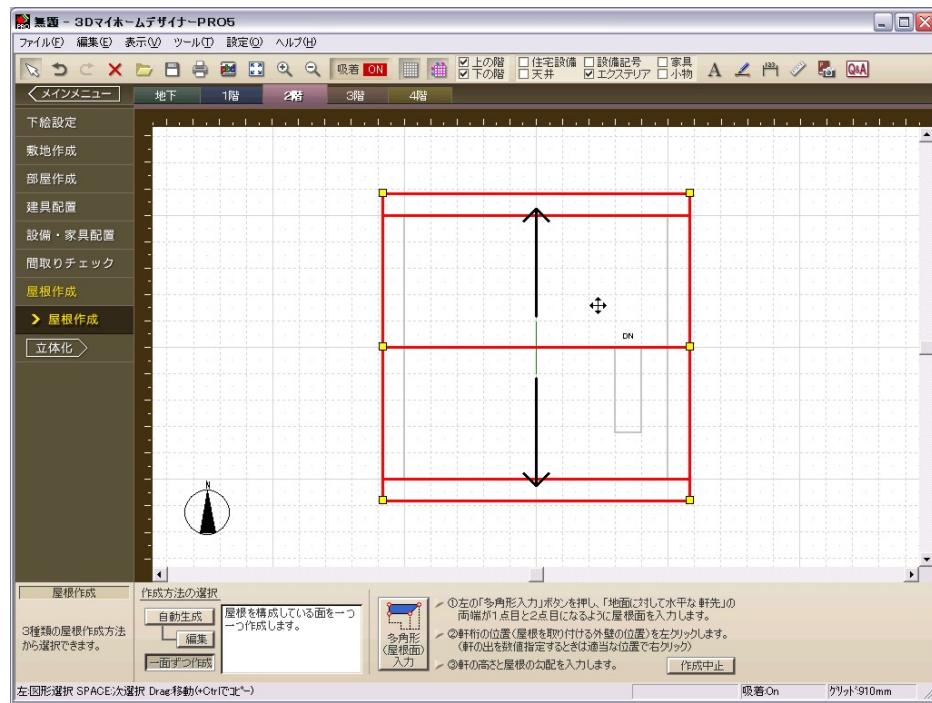
(1階)



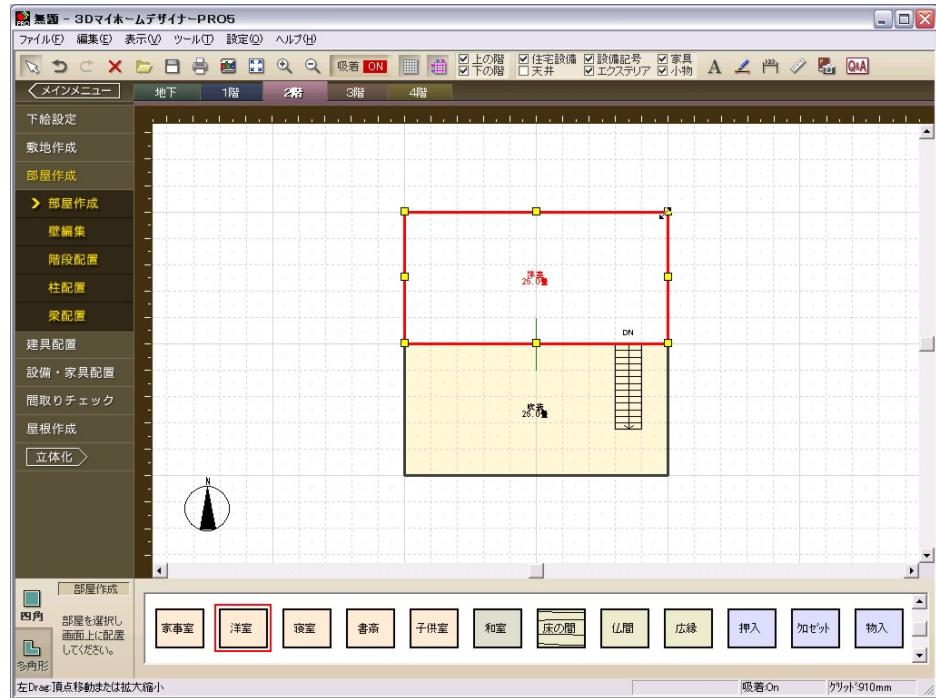
6. [2階] フロアタブに切り替え、作図エリアで右クリックして「ここに貼り付け」を選択します。



7. 貼り付けた屋根面を他階の下絵を参考に位置を調整します。

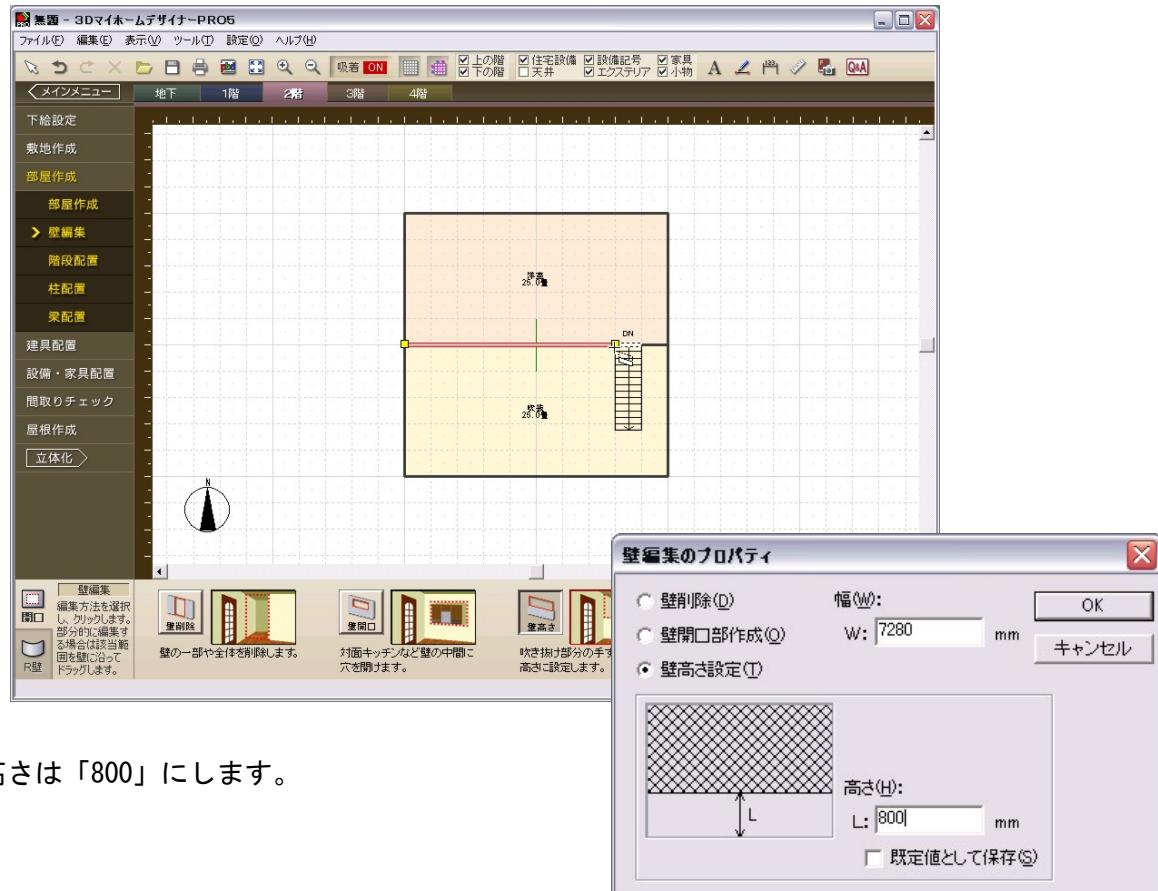


8. 2階にロフトとする部屋と「吹抜」を配置します

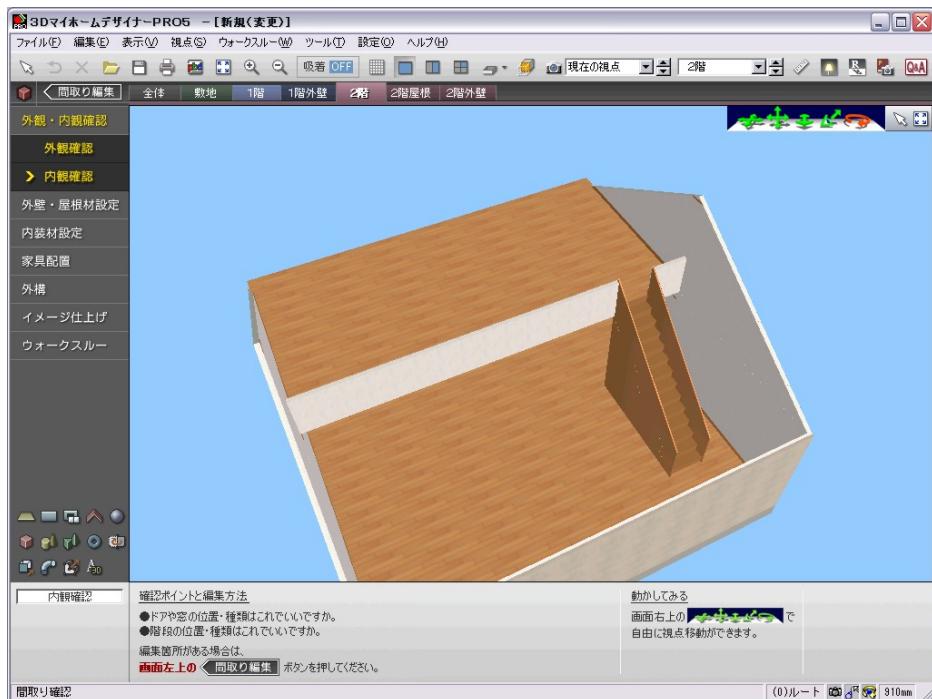


9. 手摺壁を作ります。

ナビを 部屋作成 → 壁編集 に切り替え、階段の下り口の壁を削除し、それ以外を[壁高さ]に設定します。



10. 立体化して確認します。



以上