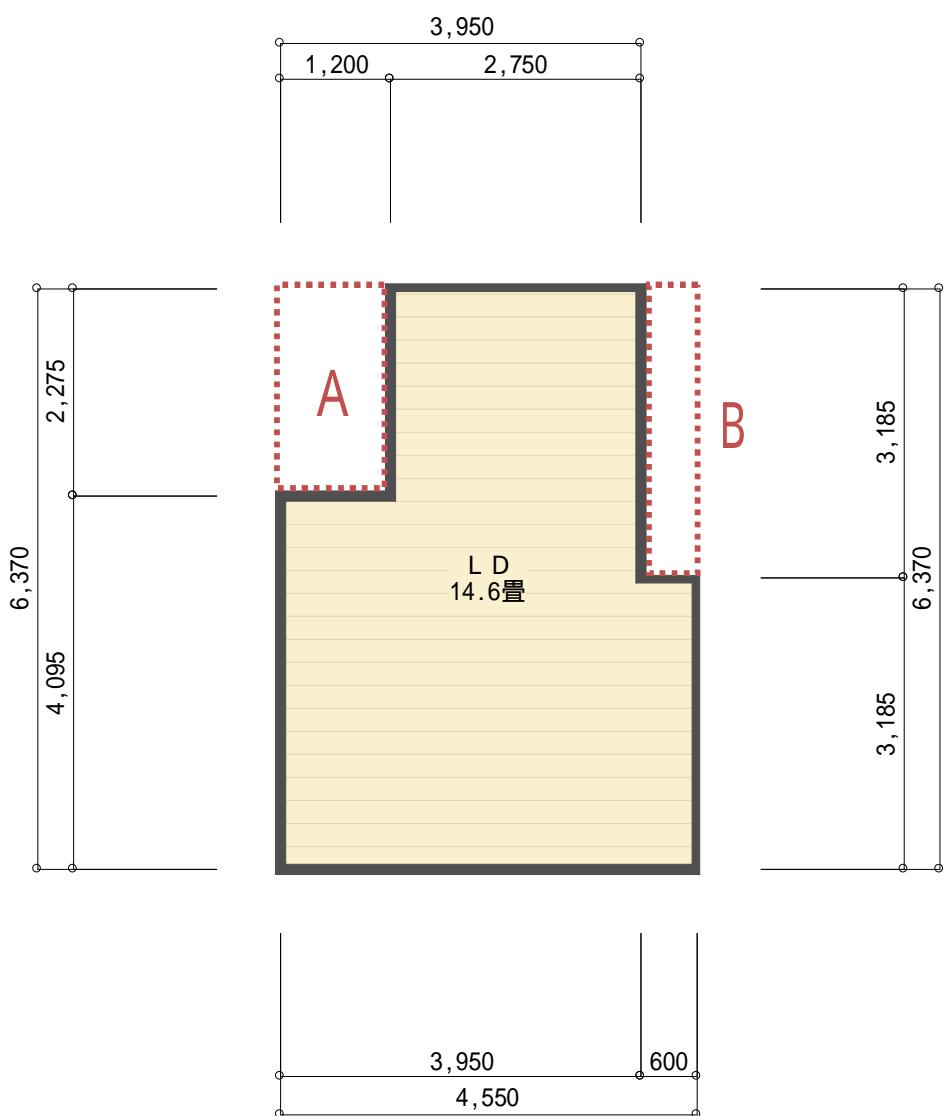


グリッドに沿わない多角形の部屋を正確に作成する

グリッドに沿わない寸法の部屋を作成するには、下の作成例の「A」、「B」のような正確な寸法の四角形の部屋を作成し、それを定規代わりに配置してその四角形の部屋の頂点に合わせて作成します。

ここでは、次のような多角形の部屋を作成する手順を説明します。

作成例



「3DマイホームデザイナーLS3」で作成しております。

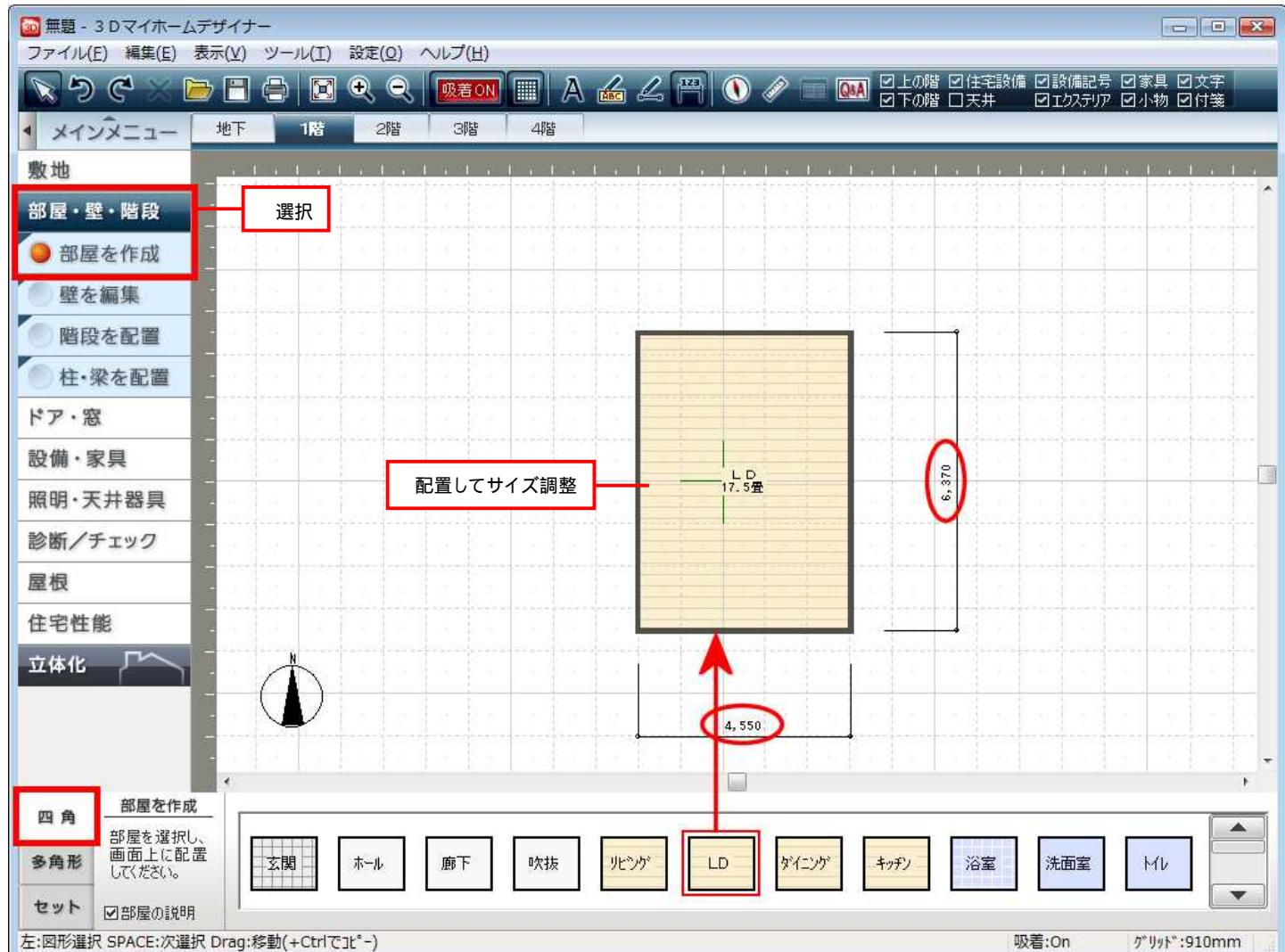
対象バージョン

3DマイホームデザイナーLS3/LS2/マイホームデザイナーLS

1) ナビの[部屋・壁・階段] [部屋を作成]を選択します。

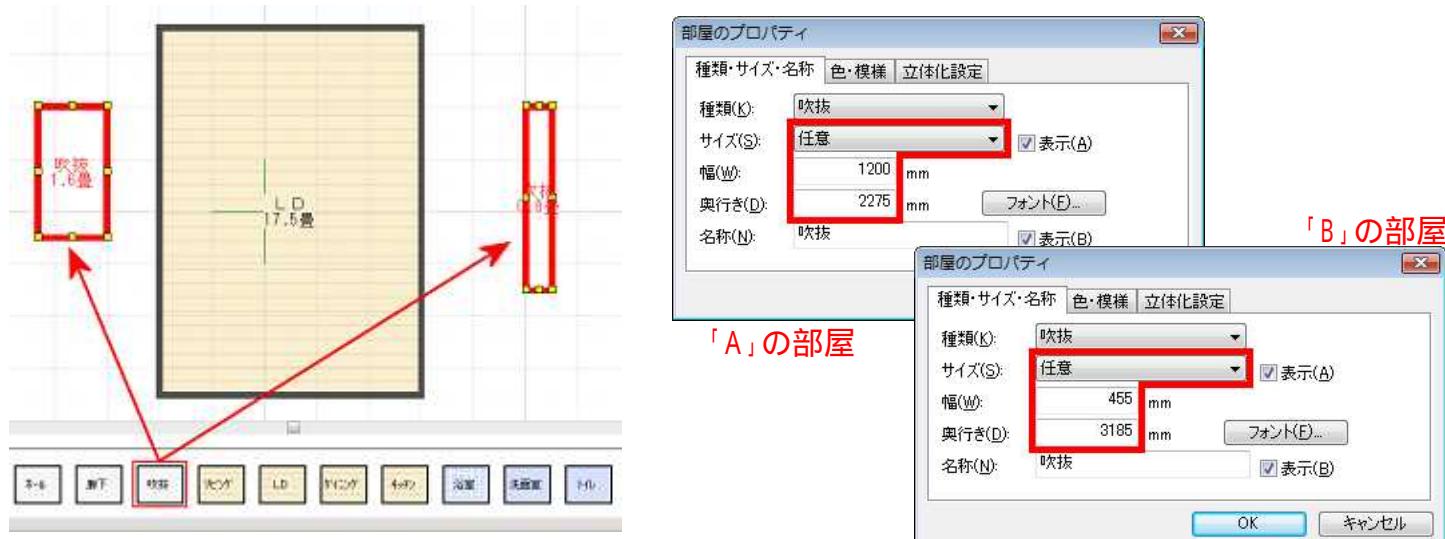
パレットから部屋を選択して配置し、作成したい多角形の部屋の外寸に変更します。

ここでは「幅:4550mm」、「奥行き:6370mm」としています。

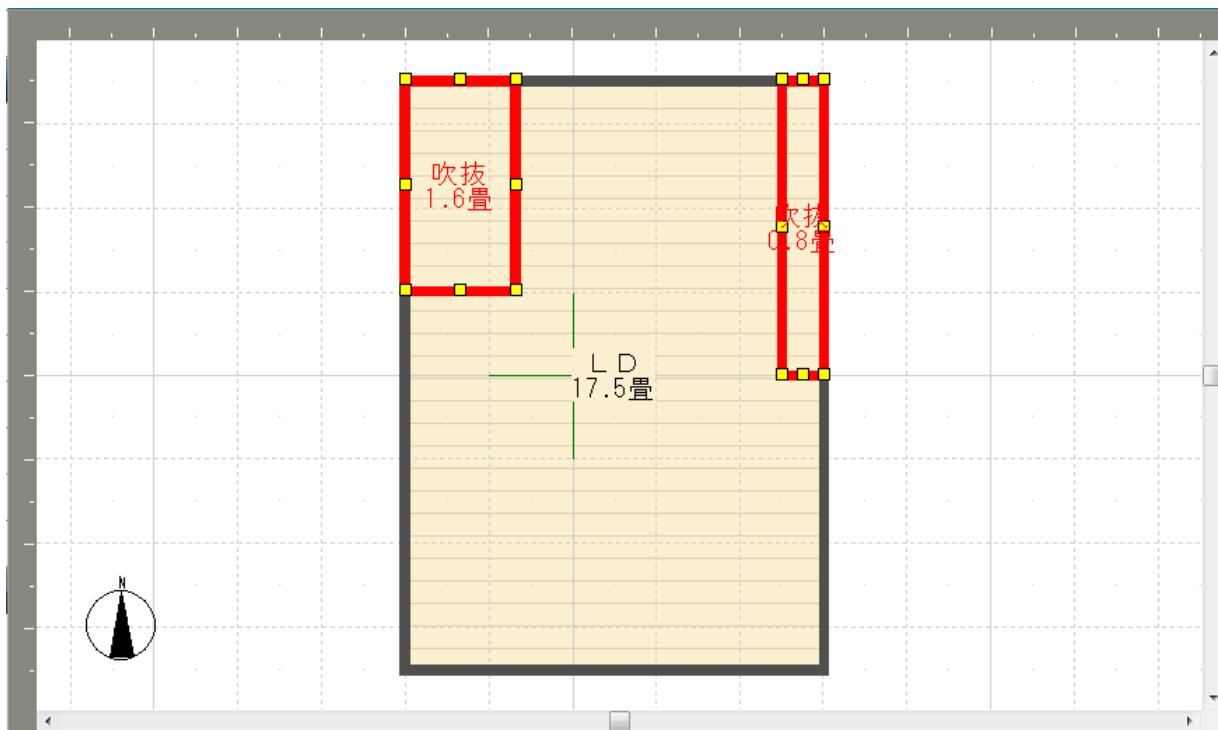


2) 定規の代わりにする四角形の部屋「A」、「B」を作成します。パレットから「吹抜」の部屋を2つ配置します。

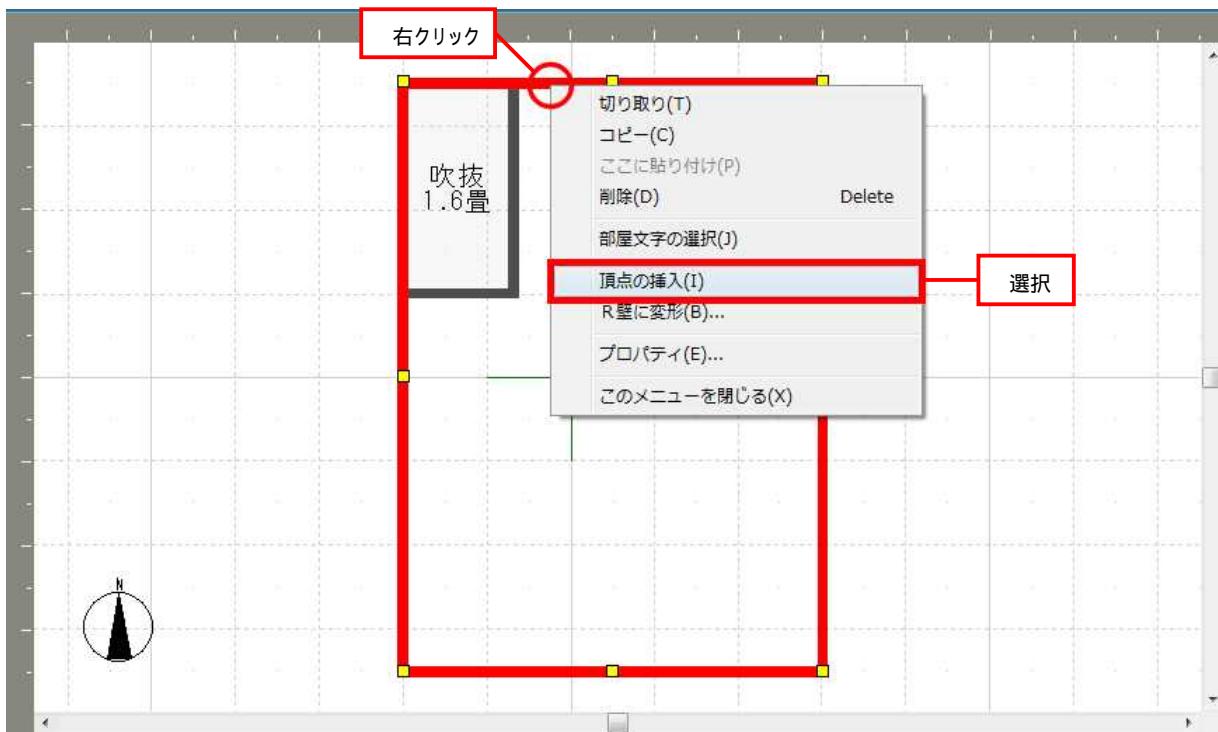
配置した「吹抜」をダブルクリックして、[部屋のプロパティ]でそれぞれ「A」のサイズ、「B」のサイズに変更します。



3) 「A」の部屋、「B」の部屋をドラッグして移動します。

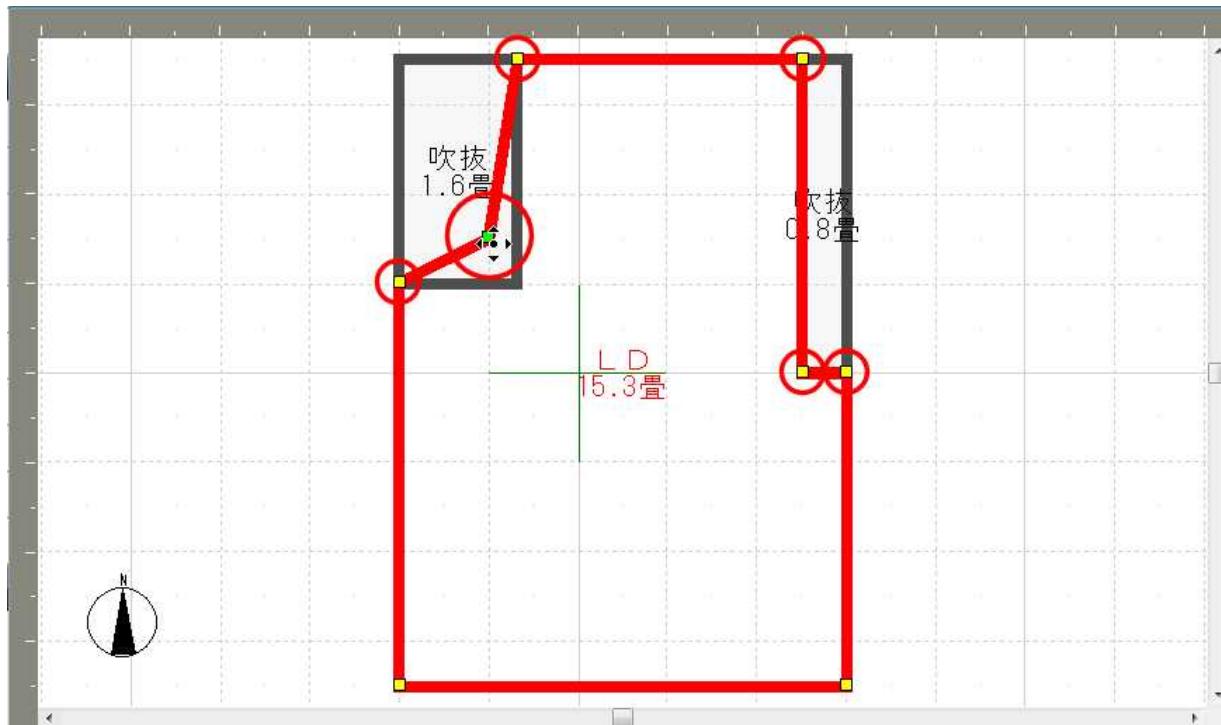


4) 多角形にする部屋を選択し、部屋の壁の上を右クリックして[頂点の挿入]を選択します。



一度、頂点を挿入すると四角形の部屋は多角形の部屋となり、壁の上をクリックすると次の頂点を追加できます。

5) 必要な頂点を追加し、頂点をドラッグして「A」と「B」の部屋の角に合わせます。



6) 最後に定規代わりに配置した「A」と「B」の部屋を削除します。

