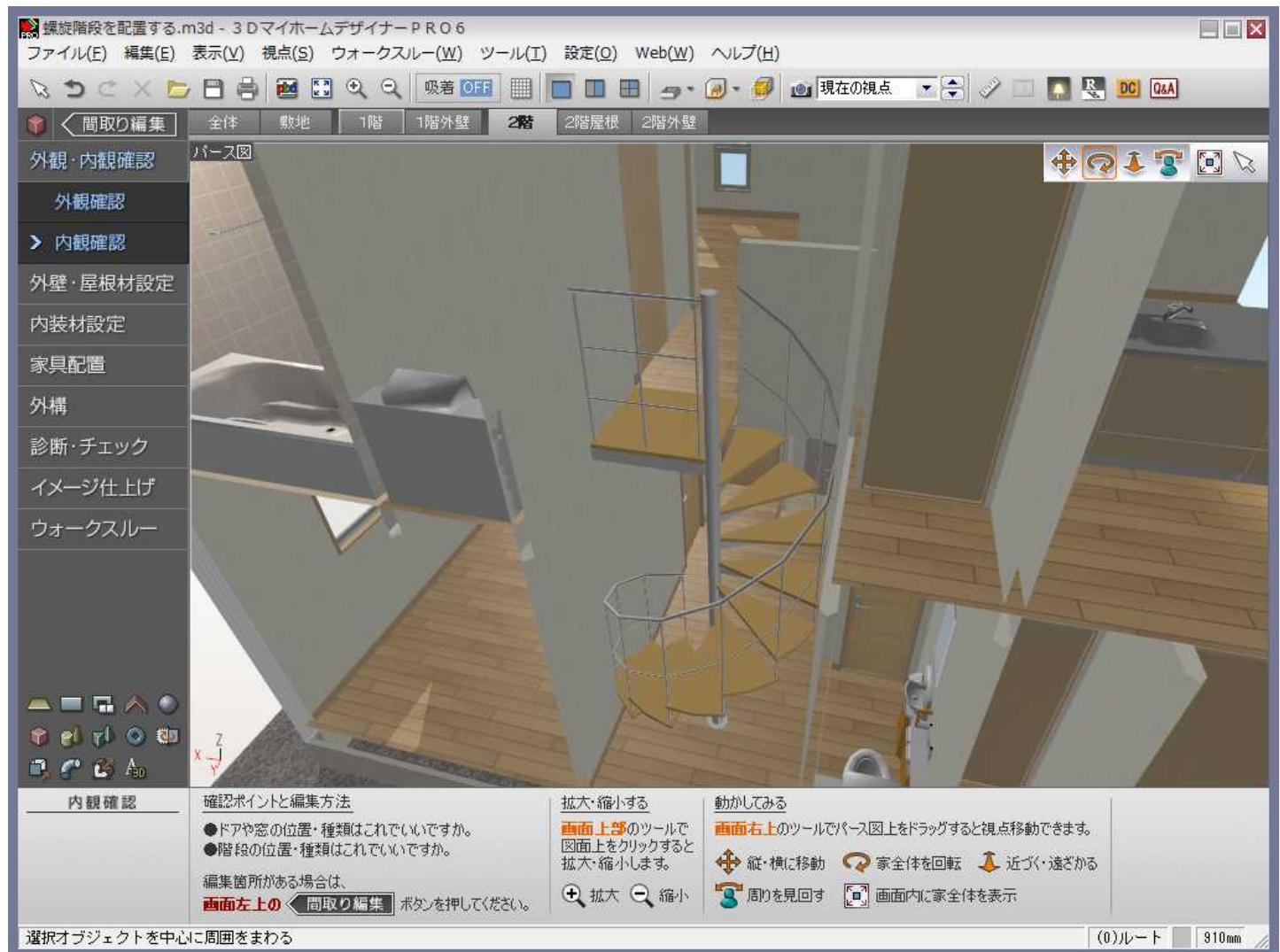


螺旋階段を配置する

螺旋階段を配置する方法です。

間取り図では階段を配置せず、立体化してから螺旋階段のパーツを配置します。

完成例



「3DマイホームデザイナーPRO6」で作成しております。

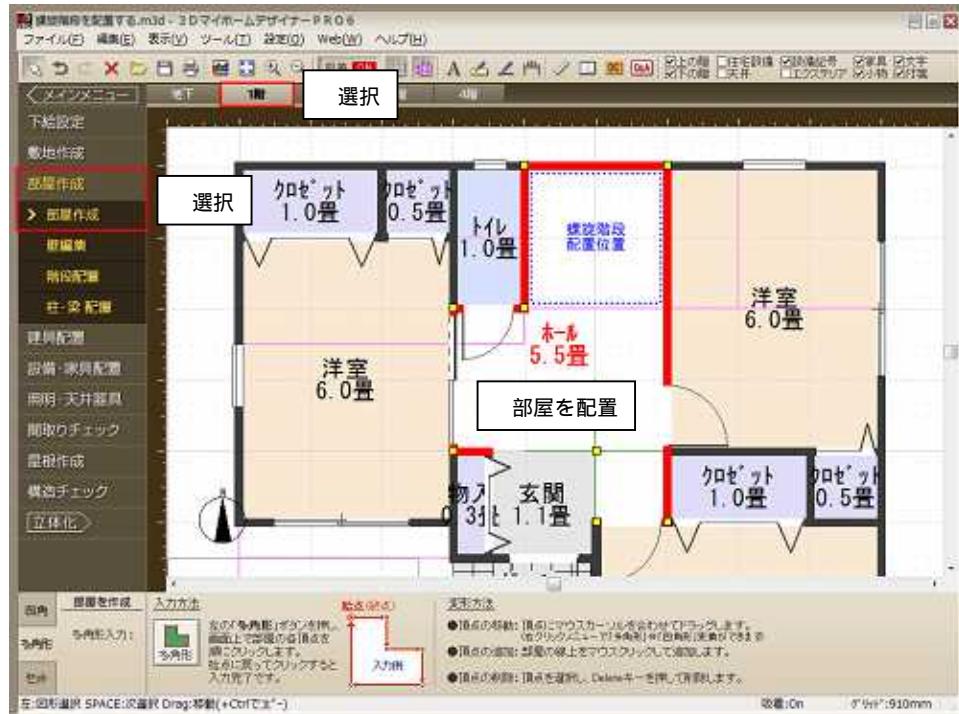
対象バージョン

3DマイホームデザイナーPRO6/PRO5/LS3/LS2/マイホームデザイナーLS

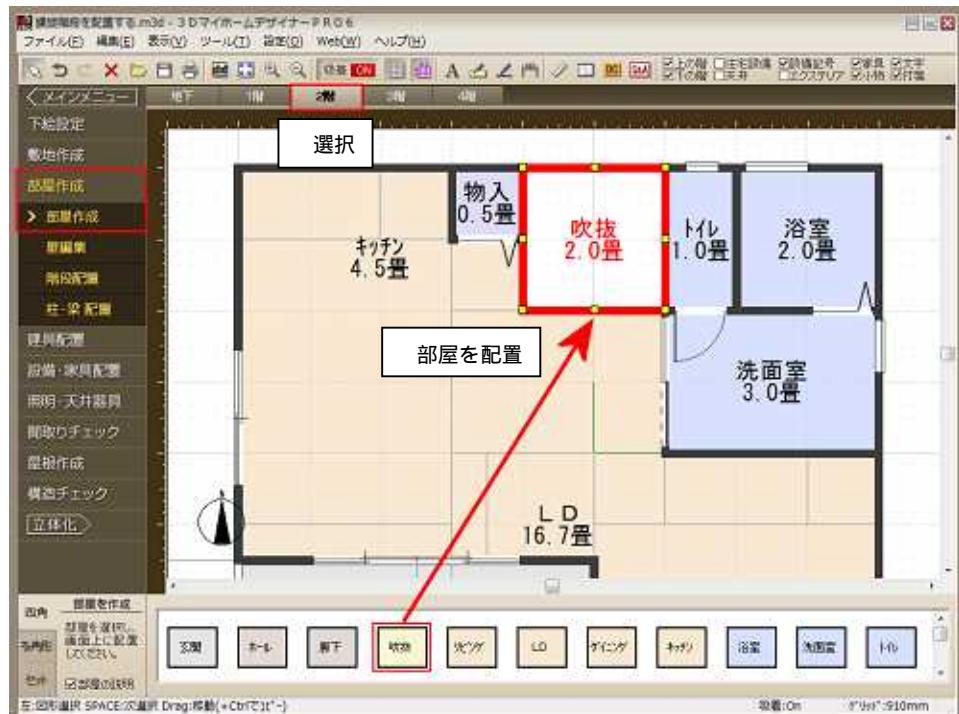
操作1 間取り画面で螺旋階段を配置する場所に廊下を配置します。

- 1) ナビの[部屋作成] - [部屋作成]を選択し、フロアタブの[1階]を選択します。
- 2) 螺旋階段を配置する位置に部屋を配置します。

必要であれば、ナビの[部屋作成] - [壁編集]を選択し、パレットの[壁削除]をクリックして昇降用に壁を削除しておきます。

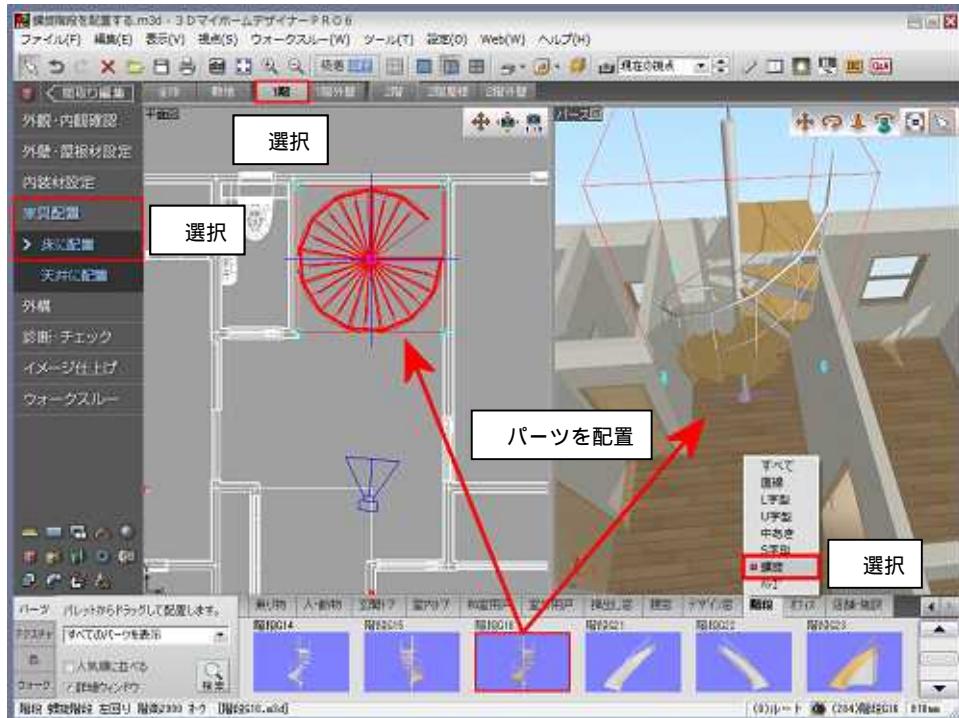


- 3) フロアタブの[2階]を選択し、螺旋階段を配置する真上に昇降用の「吹抜」を配置します。



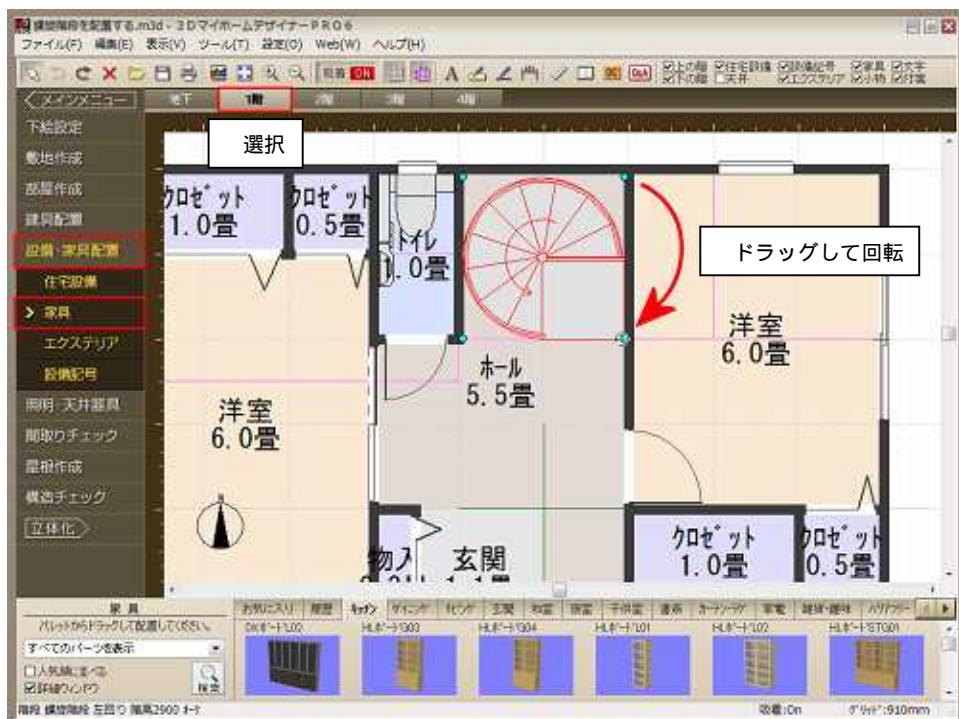
操作2 間取りを立体化して3D画面で螺旋階段パーツを配置します。

- 1) 間取りを立体化します。ナビの[家具配置] - [床に配置]を選択し、フロアタブの[1階]を選択します。
- 2) パレットの[階段]タブをクリックし、小分類リストの[螺旋]を選択します。
- 3) パレットから螺旋階段パーツを配置します。



操作3 間取り画面に戻って螺旋階段の方向を調整します。

- 1) [間取り編集]をクリックして間取り画面に戻り、ナビの[設備・家具配置] - [家具]を選択します。
- 2) フロアタブの[1階]を選択し、3D画面で配置した螺旋階段を選択し、水色のハンドルをドラッグして方向を調整します。



- 3) ナビの[部屋作成] - [壁編集]を選択し、フロアタブの[2階]を選択します。
- 4) パレットの[壁削除]をクリックして、階段の降り口の壁をドラッグして削除します。
- 5) パレットの[壁高さ]をクリックして、手すり壁にする範囲をドラッグします。

