MEGASOFT。サポート情報

軒下がり屋根の作成方法

間取りを作成して行くと、どうしても他の部屋と壁を揃え切れず、一部分だけ外壁側へ飛び出るケースがあります。 元の大きな屋根はそのままに、この飛び出る部分だけ軒下がり屋根に設定すれば、元の屋根のバランスを大きく崩すことは ありません。

完成例

| 😡 無題 - 3 Dマイホーム | ムデザイナー | | | | |
|---------------------------|--|--|--|------------------------|----------------|
| ファイル(E) 編集(E) | 表示(Y) 視点(S) ウォークスルー(W) ツール(I |) 設定(0) ヘルプ(日) | | | |
| S つ C × I | D = = 2 < < <u>see</u> | 画面分割: 🔲 🛄 릚 | | 現在の視点 🔹 🖨 🧷 | |
| 間取り編集 | 全体 敷地 1階 1階屋根 1階外雪 | t i | | | |
| 外観内観確認 | パース図 | | | + 9 |) 🎩 🖂 🔍 |
| ● 外観を見る | | | | | |
| の観を見る | | | | | |
| 外壁·屋根材設定 | | | | | |
| 内装材設定 | | | | | |
| 家具配置 | | | | 7 | |
| エクステリア検討 | | A REAL PROPERTY. | C II | Constant Sills | |
| 診断/チェック | | - | | | |
| 光源·背景設定 | | | | | E. |
| ウォークスルー | | - | | | All I |
| | | 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | | | |
| | | | | | |
| | | Conceptor in the local division of the local | | | |
| | | | a strange of the | Contract of the second | |
| | Z | | | | |
| | ×_ | | | | |
| 外観確認 | 確認ポイントと編集方法 | 拡大・縮小する | 動かしてみる | | 一周まわす |
| | ●ドアや窓の位置・種類はこれでいいですか。 ●屋根のかけ方(寄せ棟・切妻)はこれでいいですか。 | | 画面右上のツールでパース図上を | フリックすると視点移動できます。 | |
| | 編集箇所がある場合は、 | 114人・118/10は9。 | ↓ 近づく・遠ざかる | ● ● 画面内に全体を表示 | 再生 停止 |
| | 画面左上の意識。ボタンを押してください。 | | | | |
| 光源バラメータを設定 | | | | (0 |)ルート 🔜 910mm 🥖 |

「3DマイホームデザイナーLS3」で作成しております。

対象バージョン 3DマイホームデザイナーPRO6/PRO5/LS3/LS2/マイホームデザイナーLS

MEGASOFT。サポート情報

操作 屋根の軒の出と勾配を確認します。

- 1) 間取り画面でナビの[屋根] [屋根を作成]を選択します。
- 2) 屋根作成パレットで屋根の形状を選択します。ここでは「切り妻(横)」を選択しています。
- 3) 屋根作成パレットの[軒編集]ボタンをクリックします。

「PRO6/PRO5/LS2/LS」では、屋根作成パレットの[編集]ボタンをクリックしてから[軒設定]ボタンをクリックします。



4) 高さを揃えたい軒先を に設定し、ほかの軒先は に設定します。

