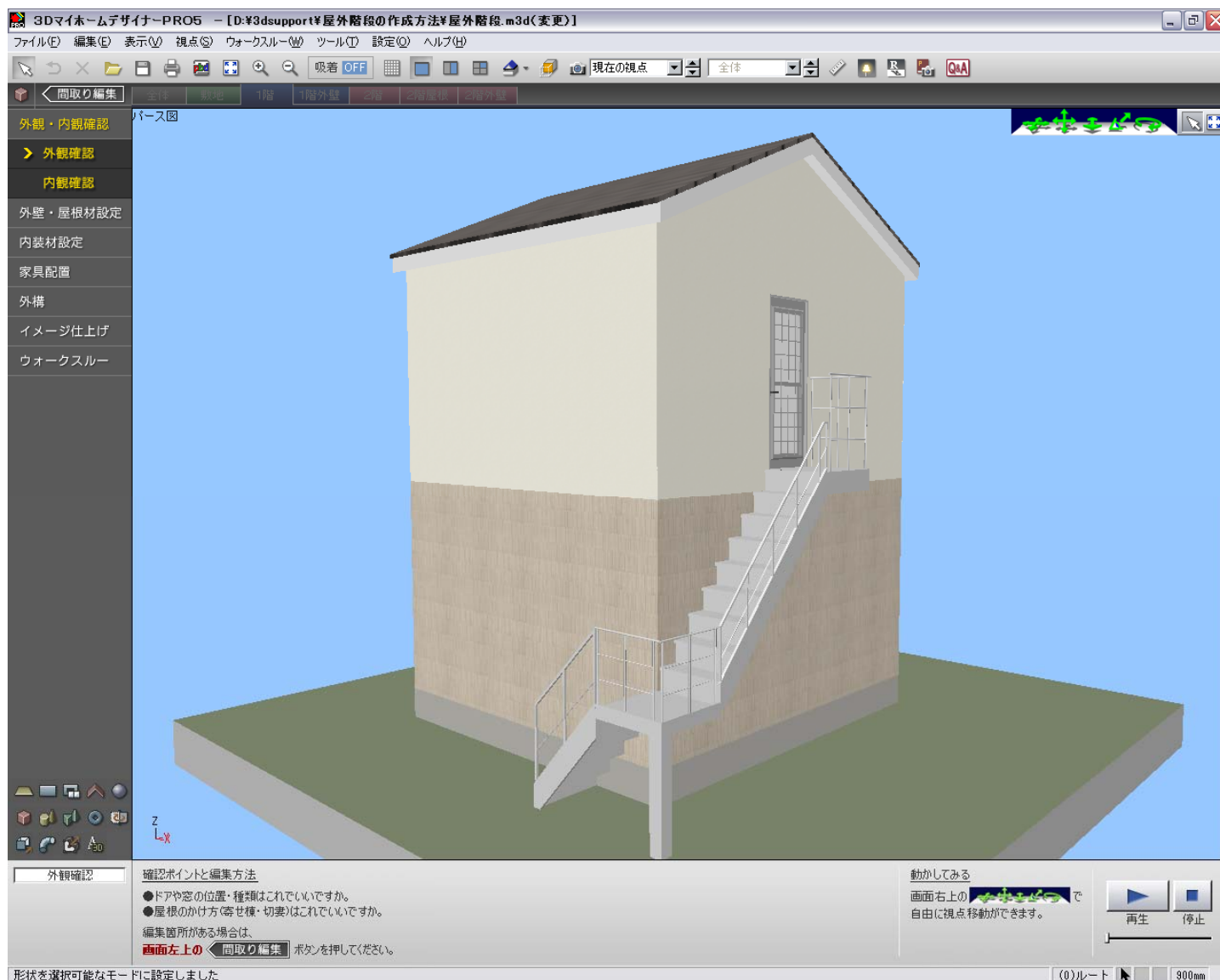


屋外階段の作成方法

ここでは間取り画面で配置した階段を利用して屋外階段を作成します。

間取り図を立体化した後に、配置した階段の不要な壁を削除し、既存パーツの手すり部分を利用して作成します。

完成例



※「3DマイホームデザイナーPRO5」で作成しております。

対象バージョン

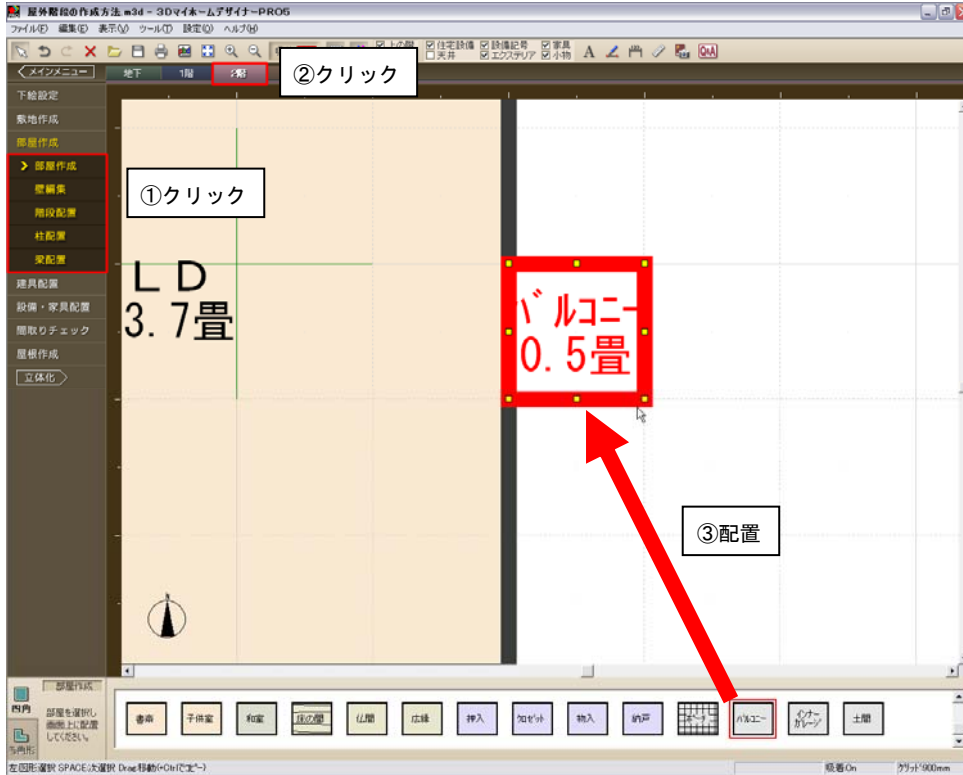
3Dマイホームデザイナー2002、2004、2005、2006、LS、LS2

3DマイホームデザイナーPRO3、PRO4、PRO5

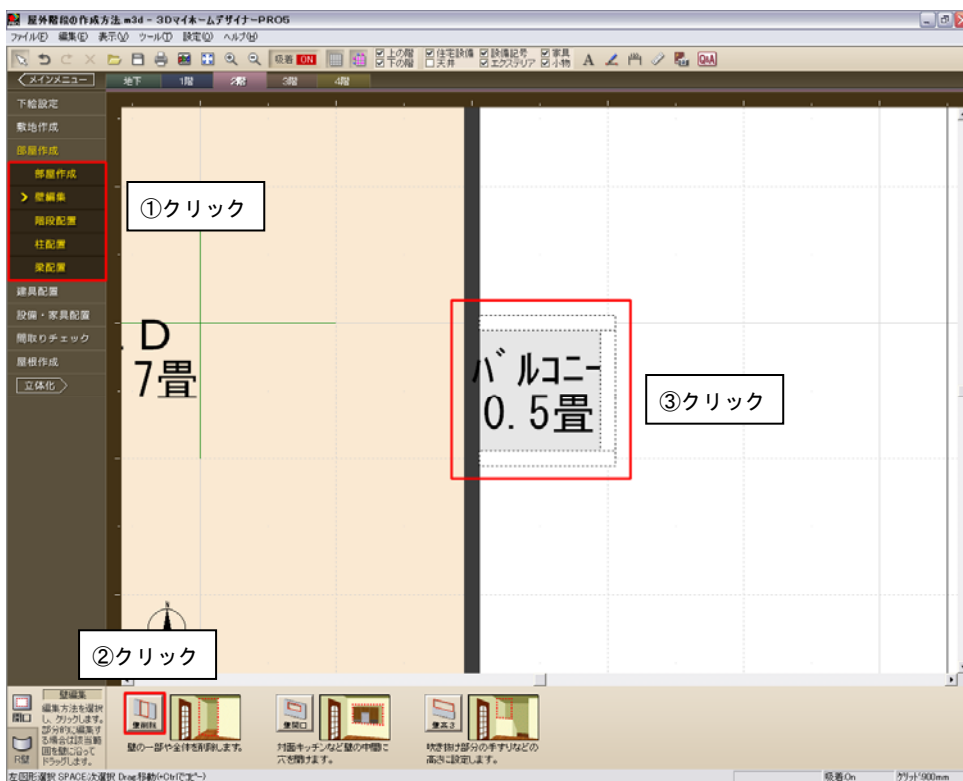
操作1

間取り画面でバルコニーを利用して屋外階段用の踊り場を作成し、階段を配置します。

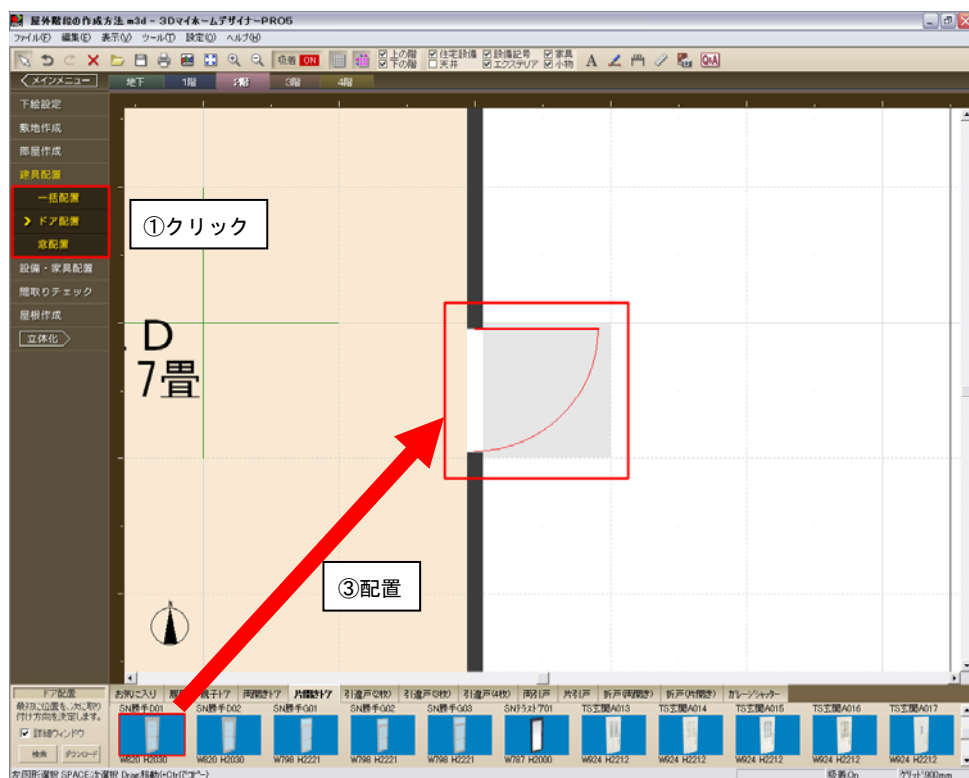
- 1) ナビの「部屋作成」―「部屋作成」を選択し、フロアタブの2階をクリックします。
- 2) パレットから「バルコニー」を選択し、間取り上に配置します。部屋の大きさなども整えます。



- 3) ナビの「部屋作成」―「壁削除」を選択します。パレットの[壁削除]ボタンをクリックし、削除する壁をクリックして指定します。

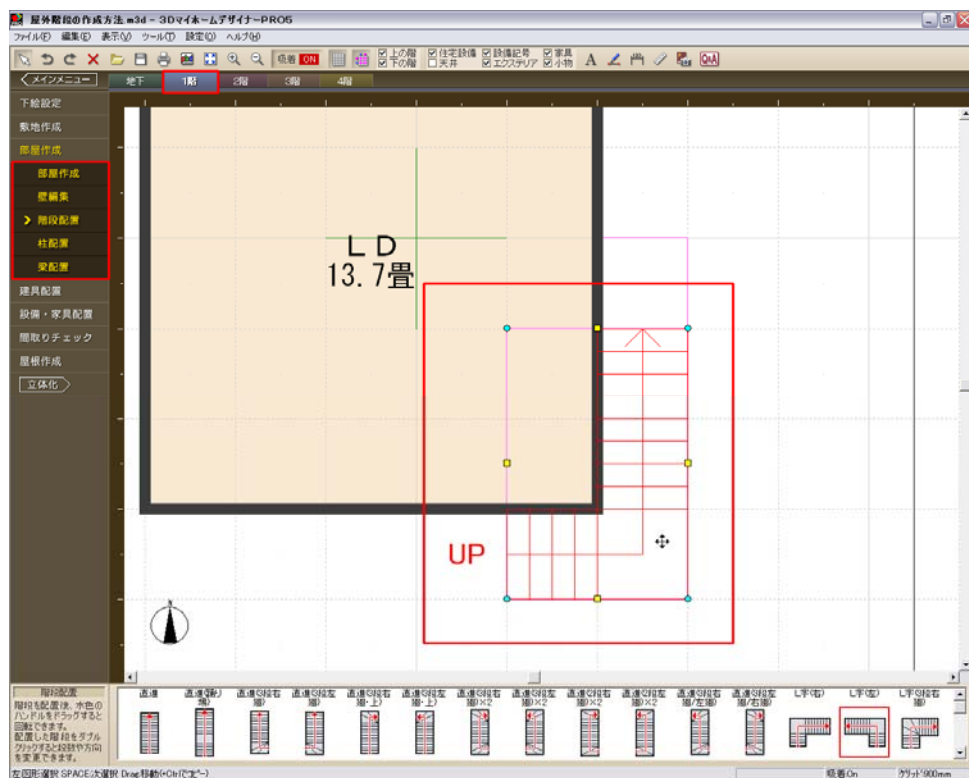


4) ナビの「建具配置」―「ドア配置」を選択します。パレットから目的のドアを選択し、間取り上に配置します。



5) ナビの「部屋作成」―「階段配置」を選択し、フロアタブの「1階」をクリックします。

6) パレットから目的の階段を選択し、間取り上に配置します。

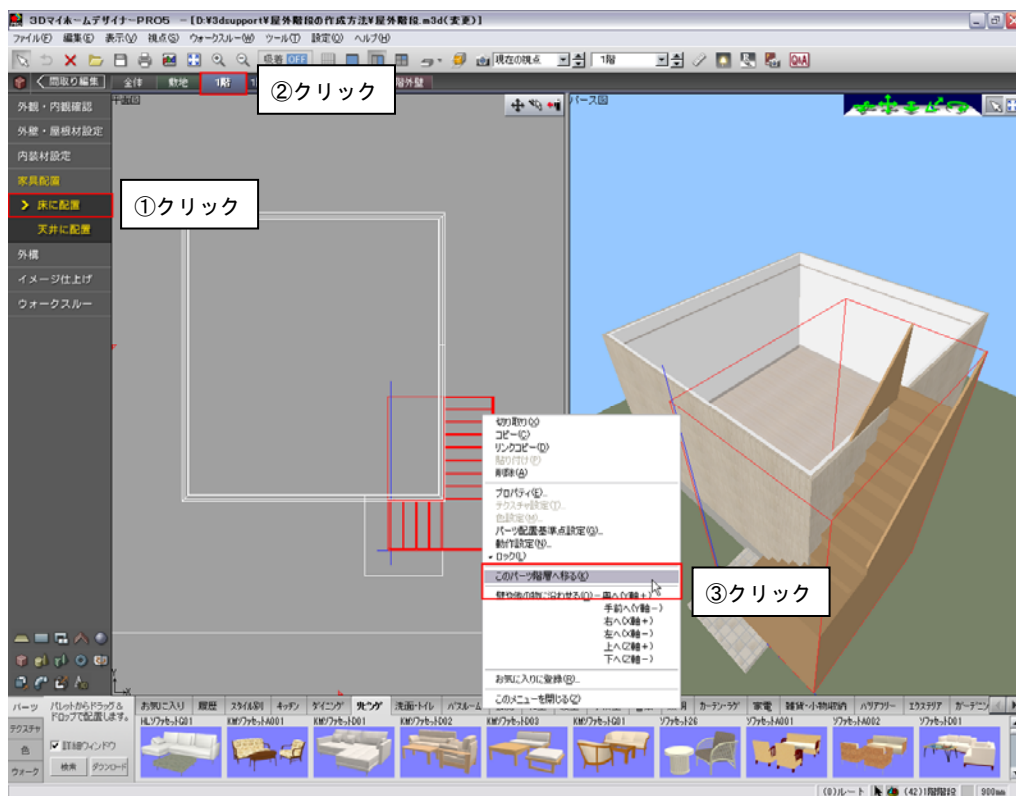


7) 階段を配置すると、自動的に2階に吹き抜けが作成されるので、フロアタブの2階をクリックし、吹き抜けを削除してください。

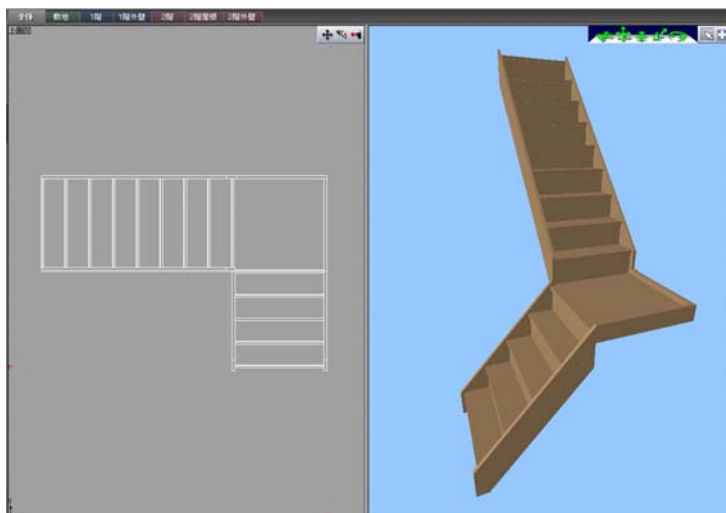
操作2

3D画面で自動生成された階段の不要な壁を削除します。

- 1) ナビの「立体化」をクリックし、3D画面にします。
- 2) ナビの「家具配置」→「床に配置」を選択し、フロアタブの「1階」をクリックします。
- 3) ツールバーの「選択」をクリックし、階段を右クリックして「このパーツ階層へ移る」を選択します。



- 4) 自動生成された階段を部分で選べるので、不要な壁をクリックして選択状態にし、右クリックメニューの「削除」を選択するか、「Delete」キーを押して削除します。



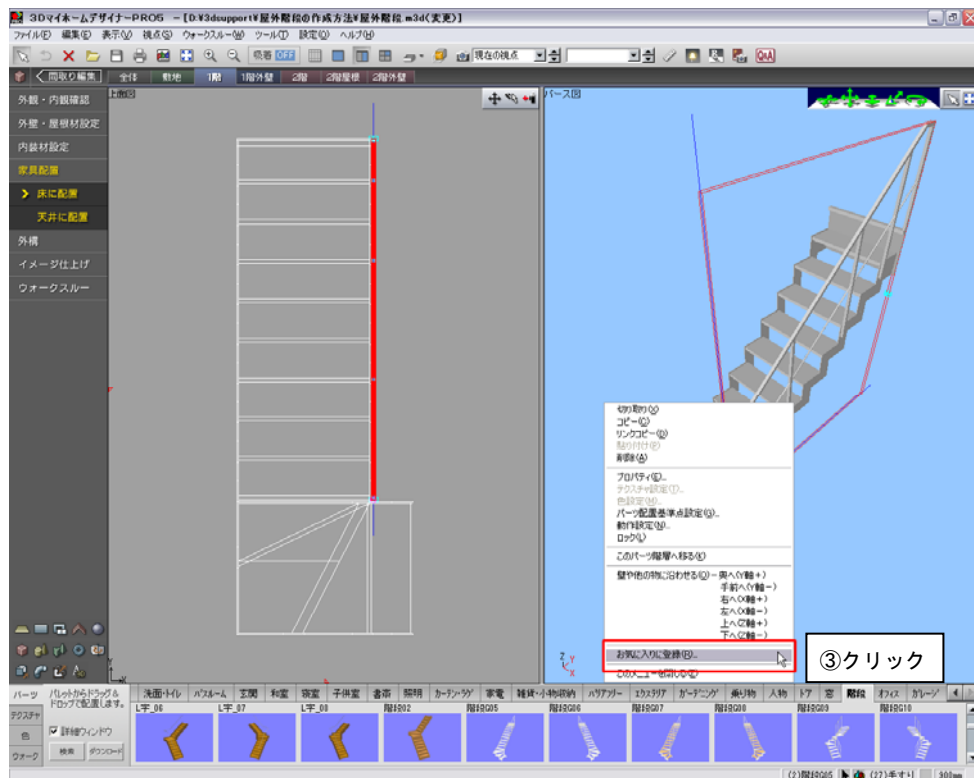
- 5) 作業が終了したら、「ツール」メニューの「上のパーツ階層へ移る」を選択するか、階段が配置されているフロアタブをクリックします。これで階段の不要な壁は削除できました。

※ 間取りで配置した階段は自動生成されるパーツです。一度間取りに戻り、再度立体化すると、削除したはずの壁が再度生成されてしまいます。この作業は間取り画面での作業が終了したから作業されることをおすすめします。

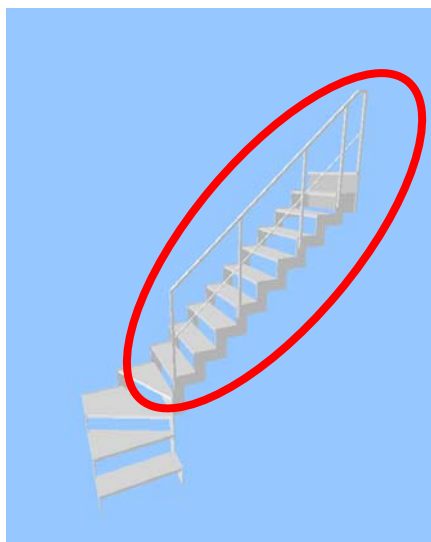
操作3

階段に手すりを取り付けます。階段の手すりパーツは収録されていないので、収録されている階段パーツの手すりを流用します。ここでは3種類の階段パーツの手すり部分を利用します。

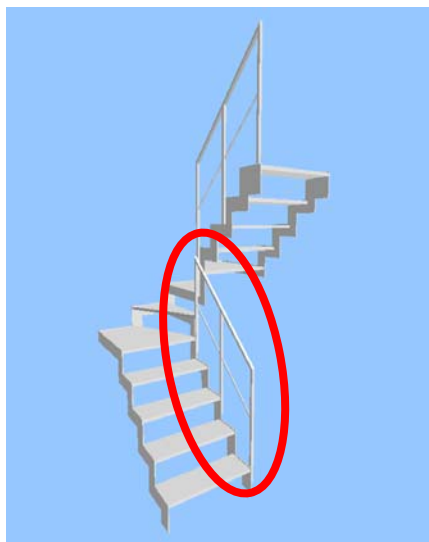
- 1) パーツパレットから手すり付の階段パーツを配置し、**操作2** の「5」と同じように階段のパーツ階層に移り、手すりをクリックして選択状態にし、右クリックの「お気に入りに登録」を選択して登録します。



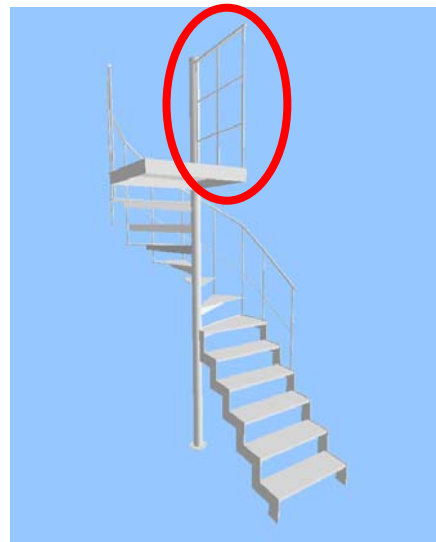
【利用した階段パーツ】



階段G05



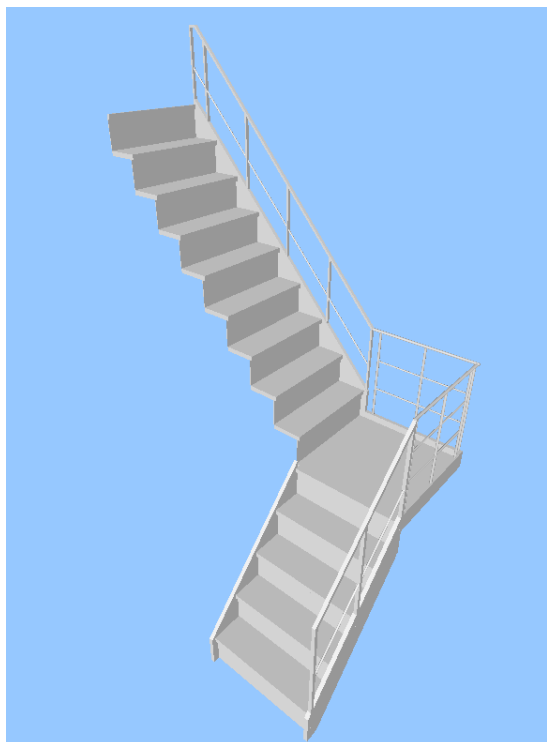
階段G09



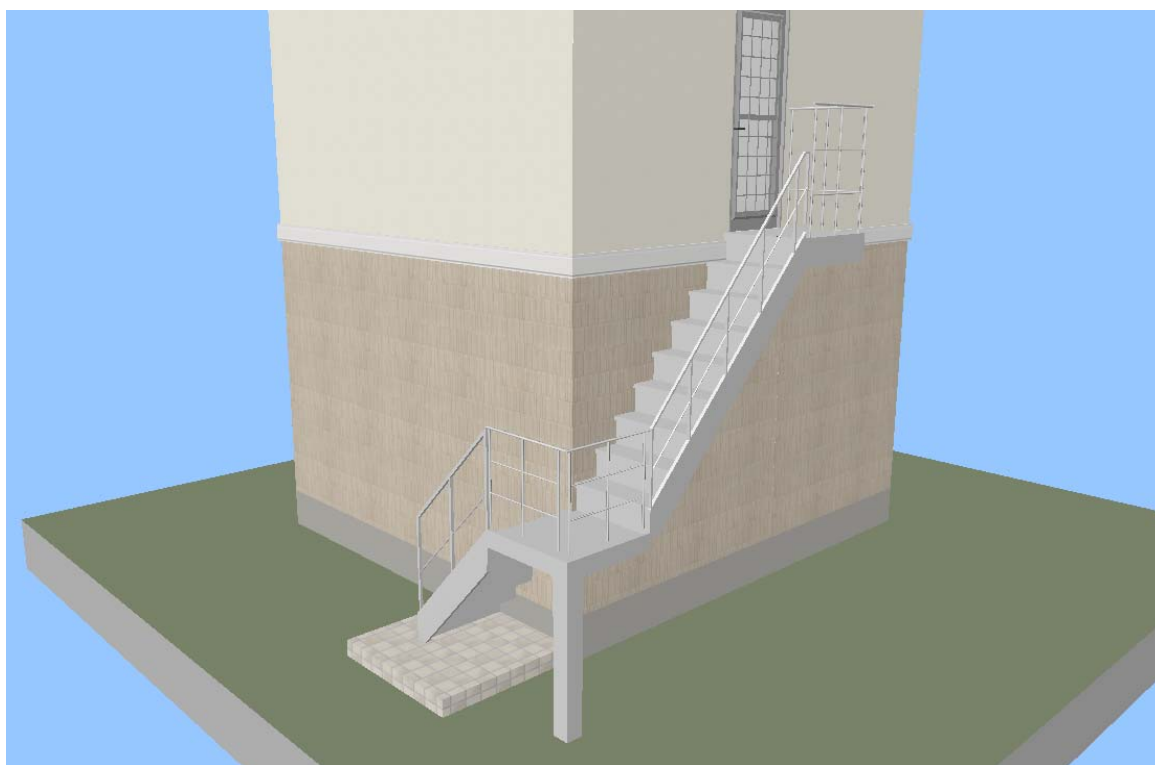
階段G18

操作4 お気に入りにとろくした手すりを **操作2** で編集した階段に取り付けます。

1) お気に入りに登録した手すりを、階段に配置します。



2) 作業が終了したら、「ツール」メニューの「上のパーツ階層へ移る」を選択するか、階段が配置されているフロアタブをクリックします。これで作業は終了です。



※ 階段踊り場下の柱は、形状作成ツール(立方体)を利用して作成しています。

※ 2階の踊り場にも手すりを配置し、床の色を階段と同じ色に変更しています。