

# テーブルパーツを作る

「3Dマイホームデザイナー」でパーツを作る方法を説明します。

- 1 パーツの仕様
- 2 パーツを作る準備
- 3 天板を作る
- 4 脚を作る
- 5 フレームを作る
- 6 テクスチャや色を貼り付ける
- 7 パーツの配置基準点を設定する
- 8 パーツを保存する

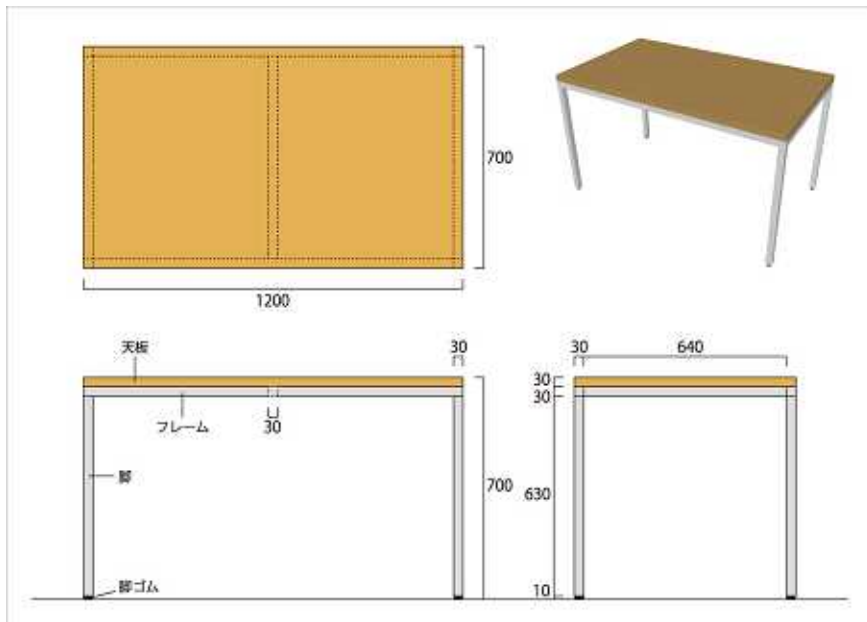
# 1 パーツの仕様



## メモ

右図のように、作業を始める前に、手書きでもかまいませんので、作成するパーツの詳細のメモを用意しておくことで作業しやすくなります。

ここでは、次のようなテーブルを作ります。



### 【全体サイズ】

W1200 × D700 × H700

### 【部材】

天板 : W1200 × D700 × H30 … 1枚

脚 : W30 × D30 × H630 … 4本

フレーム : W30 × D30 × H1200 … 2本 / W30 × D30 × H640 … 3本

脚ゴム : 30 × H10 … 4個

### 【手順】

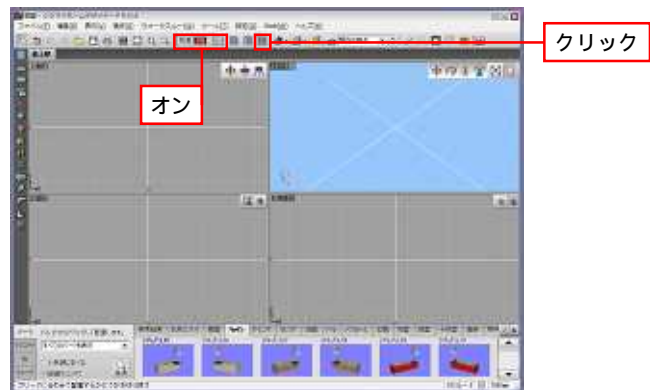
1. テーブルの下層パーツ
2. 天板
3. 脚
4. フレーム
5. テクスチャ・色の貼り付け
6. 最上層の階層へ移動、配置基準点の設定
7. 保存

## 2 パーツを作る準備

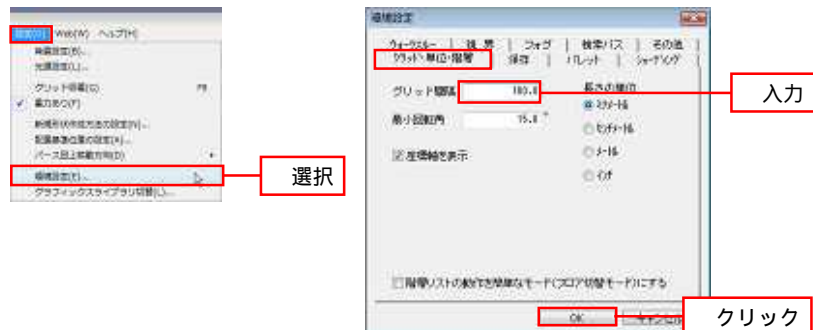
1. メインメニューの [ 3Dモデリング ] を選択します。



2. ツールバーの [ 四面図表示 ] ボタンをクリックして画面を切り替えます。  
ツールバーの [ グリッド表示 ] と [ 吸着 ] をそれぞれオンに切り替えます。



3. [ 設定 ] メニューの [ 環境設定 ] を選択し、表示された [ 環境設定 ] の [ グリッド・単位・階層 ] タブで「グリッド間隔」を「100.0」と入力して [ OK ] をクリックします。



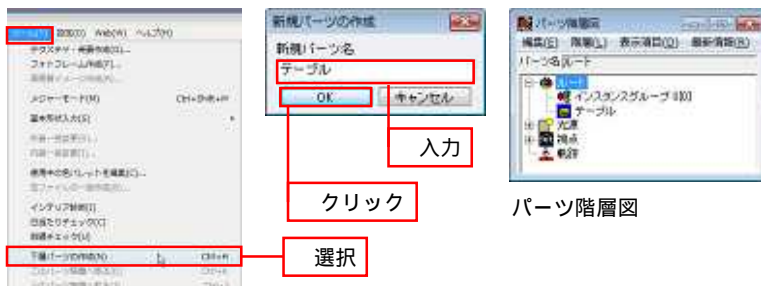


ショートカット

下層パーツの作成 :

[Ctrl]+[H]

4. [ツール]メニューの[下層パーツの作成]を選択します。  
[新規パーツの作成]で「新規パーツ名」に「テーブル」と入力して[OK]をクリックします。

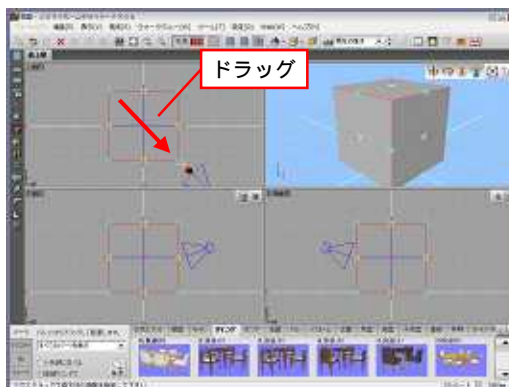


### 3 天板を作る

1. 形状作成パレットの[直方体]ボタンをクリックします。



2. 上面図でドラッグして範囲を指定します。直方体形状ができます。

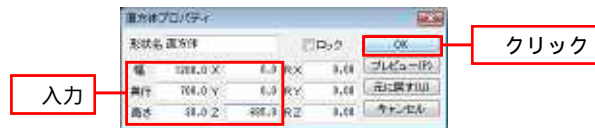




参照

パーツの位置と座標値  
について 16 ページ

- 長方体をダブルクリックし、[ 直方体プロパティ ] で「幅」に「1200」、  
「奥行」に「700」、「高さ」に「30」、ここでは天板の上面を H700 にする  
ため、「Z」に H700 から天板の厚み 1/2 の「15」を引いた「685」と入力して  
[ OK ] をクリックします。



## 4 脚

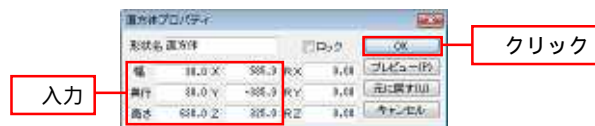
- 形状作成パレットの [ 直方体 ] ボタンをクリックし、上面図でドラッグして  
■範囲を指定して形状を作ります。



参照

パーツの位置と座標値  
について 16 ページ

- 直方体をダブルクリックし、[ 直方体プロパティ ] で「幅」に「30」、  
「奥行」に「30」、「高さ」に「630」、ここでは脚の下面を H10 にするた  
め、「Z」に H10 に脚の高さ 1/2 の「315」を足した「325」と入力して [ O  
K ] をクリックします。



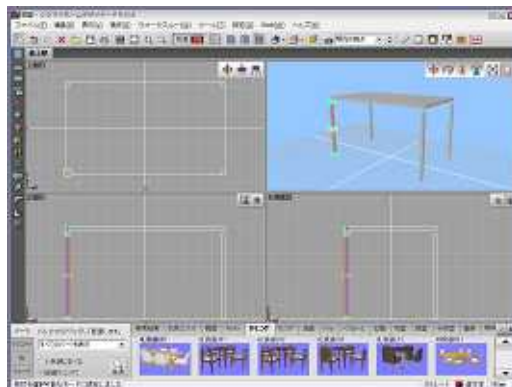
メモ

右奥の脚を例に説明す  
ると、天板の右奥の座標  
値は X = 600、Y = 350 に  
なります。

その角に合わせて脚を  
配置するのであれば、脚  
のサイズの 1/2 をそれ  
ぞれ X、Y の座標値から  
引きます。

よって右奥の脚の座標  
値は X = 585、Y = 335 と  
なるわけです。

- サイズ、配置高さを調整した脚をドラッグして位置を調整します。  
形状をコピーして、残り 3ヶ所にも配置します。  
「X」「Y」の座標値で正確に配置する場合は、次のように数値を入力します。  
右手前の脚 : X = 585、Y = -335 / 右奥の脚 : X = 585、Y = 335  
左手前の脚 : X = -585、Y = -335 / 左奥の脚 : X = -585、Y = 335



4. 脚ゴムを作ります。  
 形状作成パレットの [ 円柱/円錐 ] ボタンをクリックし、上面図でドラッグして範囲を指定して形状を作ります。



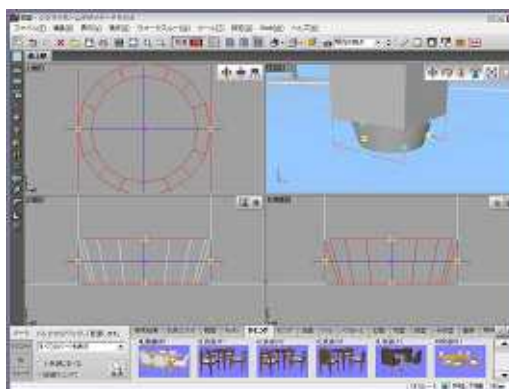
5. 円柱をダブルクリックし、[ 円柱/円錐プロパティ ] で「幅」に「30」、「奥行」に「30」、「高さ」に「10」、ここではゴムの下面をH0にするため、「Z」に脚の高さ 1/2 の「5」と入力します。  
 さらに、「上面半径率」に「80%」、「RX」に「180」と入力し、「断面」を「有り」に切り替えて [ OK ] をクリックします。



メモ

座標値で正確に配置する場合は、脚を座標値で配置する数値と同じ数値を入力します。

6. サイズ、配置高さを調整した脚ゴムをドラッグして位置を調整します。  
 形状をコピーして、残り3ヶ所にも配置します。



## 5 フレームを作る

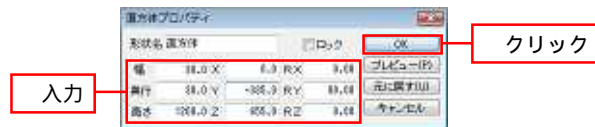
1. 形状作成パレットの [ 直方体 ] ボタンをクリックし、上面図でドラッグして範囲を指定して形状を作ります。



参照

パーツの位置と座標値について 16 ページ

2. 直方体をダブルクリックし、[ 直方体プロパティ ] で「幅」に「30」、「奥行」に「30」、「高さ」に「1200」と入力します。フレームを横に寝かせるため「RY」に「90」と入力します。ここではフレームの上面を H670 にするため、「Z」に H670 からフレームの幅 1/2 の「15」を引いた「655」と入力して [ OK ] をクリックします。



メモ

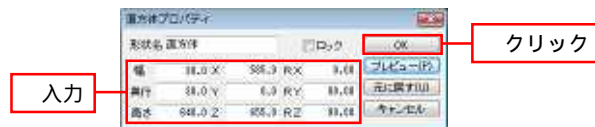
手前側のフレームを例に説明すると、天板の手前側のラインの座標値は  $Y = -350$  になります。そのラインに合わせてフレームを配置するのであれば、フレームのサイズの 1/2 を  $Y$  の座標値から引きます。よって手前側のフレームの座標値は  $Y = -335$  となるわけです。 $X$  は中心なので  $X = 0$  となります。

3. サイズ、配置高さを調整したフレームをドラッグして天板の手前側に移動します。形状をコピーして、天板の奥側にも配置します。

「 $X$ 」「 $Y$ 」の座標値で正確に配置する場合は、次のように数値を入力します。  
手前のフレーム： $X = 0$ 、 $Y = -335$  / 奥のフレーム： $X = 0$ 、 $Y = 335$



4. 左側、中心、右側のフレームを作ります。手前のフレームをコピーし、コピーしたフレームをダブルクリックします。[ 直方体プロパティ ] で「高さ」を「1200」から「640」に、「RZ」を「0」から「90」と入力しなおして [ OK ] をクリックします。





メモ

左側のフレームを例に説明すると、天板の左側のラインの座標値は  $X = -600$  になります。

そのラインに合わせてフレームを配置するのであれば、フレームのサイズの  $1/2$  を  $X$  の座標値から引きます。

よって手前側のフレームの座標値は  $X = -585$  となるわけです。

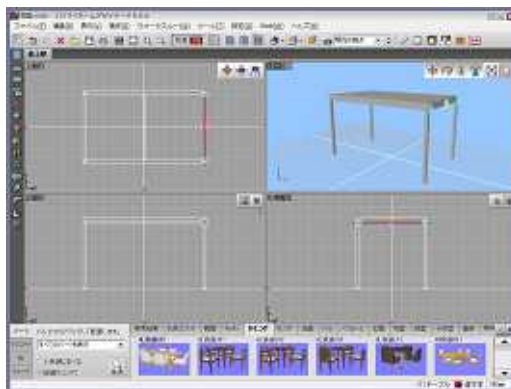
$Y$  は中心なので  $Y = 0$  となります。

**5.** サイズ、配置高さを調整したフレームをドラッグして天板の左側に移動します。形状をコピーして、天板の中心、右側にも配置します。

「 $X$ 」「 $Y$ 」の座標値で正確に配置する場合は、次のように数値を入力します。

左側のフレーム :  $X = -585$ 、 $Y = 0$  / 中心のフレーム :  $X = 0$ 、 $Y = 0$

右側のフレーム :  $X = 585$ 、 $Y = 0$



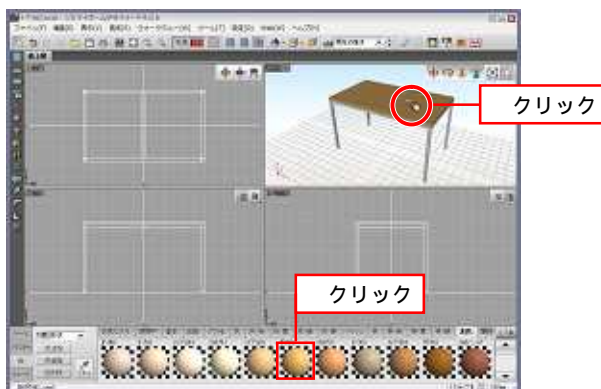
## 6 テクスチャや色を貼り付ける

**1.** テクスチャパレットや色パレットに切り替えます。

クリック



**2.** パレットから貼り付けたいテクスチャや色を選択し、パース図上で貼り付けたい形状をクリックします。





## 7 パーツの配置基準点を設定する

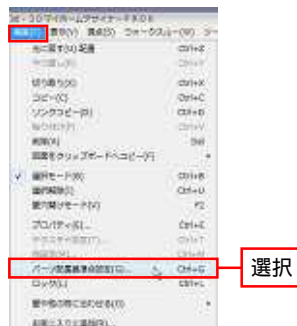
1. パーツの作成が完了したら、[ツール]メニューの[最上層のパーツ階層へ移る]を選択します。  
組み合わせた形状がまとめて1つのパーツとして選択できます。



### メモ

パーツを右クリックして[パーツ配置基準点設定]からでもおこなえます。

2. パーツを選択して[編集]メニューの[パーツ配置基準点設定]を選択します。



### 参照

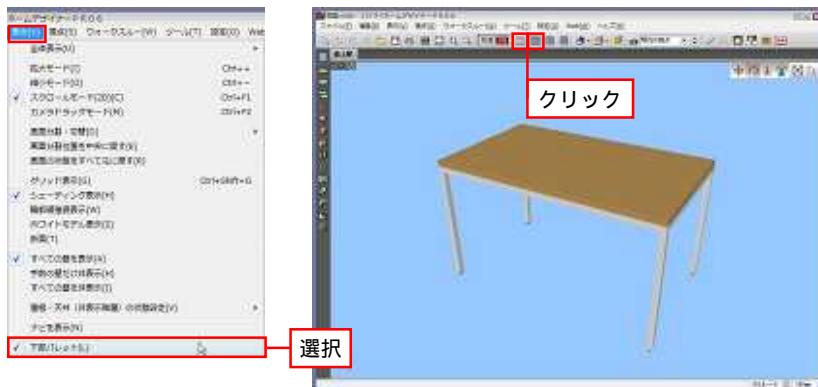
パーツの原点については16ページ

3. [パーツ配置基準点設定]で、「左右方向(X軸)」、「前後方向(Y軸)」はともに「中心」、「上下方向(Z軸)」は「下端(Z軸-)」に設定してクリックします。



## 8 パーツを保存する

1. [表示]メニューの[下部パレット]をクリックし、ツールバーの[グリッド表示]をクリックして、それぞれ非表示にします。  
ツールバーの[パース図表示]をクリックして画面を切り替えます。



メモ

パーツパレットの[お気に入り]にも登録する場合は、右クリックして[お気に入りに登録]から保存します。

2. [ファイル]メニューの[名前を付けて保存]を選択します。
3. [名前を付けて保存]で、ファイルの場所を選択し、パーツの名前を入力します。[コメント]には、パーツに関するメモを入力します。
4. [保存]をクリックします。

