

クラスを手動で登録する(Windows XP)

【登録に必要なファイルの準備】

1. デスクトップに保存した「LS3_WinXP.zip」をダブルクリックします。
2. 中に収録されている「LS3 クラス登録_WinXP 用」フォルダをコピーして、デスクトップに貼り付けます。

「LS3 クラス登録_WinXP 用」フォルダには、次のフォルダ、ファイルが収録されています。

- ・「system32」フォルダ、「register.bat」ファイル、参考画像ファイル 2 枚

【登録手順】

1. 「LS3 クラス登録_WinXP 用」フォルダを開き、中に収録されている「system32」フォルダを開きます。
2. 「system32」フォルダに収録されている 25 個のファイルをすべてコピーします。
3. マイコンピュータを開き、次の順番にドライブ、フォルダを開きます。
C ドライブ※ → 「Windows」フォルダ → 「system32」フォルダ
4. 開いた「system32」フォルダの中に、手順「2」でコピーした 25 個のファイルをコピーします。
既に同名のファイルが存在する場合、上書きを確認する画面が表示されます。
その場合、現在のファイルと新しいファイルの「更新日時」を見比べて、現在のファイルよりも新しいファイルの更新日時の方が新しければ [はい]、新しいファイルの更新日時が同じか古ければ [いいえ] をクリックします。(参考画像は [いいえ] の場合の例です)
5. 「LS3 クラス登録_WinXP 用」フォルダを開き、中に収録されている「register.bat」をダブルクリックします。
「～～の DllRegisterServer は成功しました。」と表示されれば [OK] ボタンをクリックします。
それ以外のメッセージが表示された場合は、そのウィンドウのキャプチャをサポートセンターまでお送りください。
6. 「～～の DllRegisterServer は成功しました。」が 25 回表示されれば成功です。
コンピュータを再起動し、3DマイホームデザイナーLS3 が正常に動作するかご確認ください。

※ メッセージ「～～の DllRegisterServer は成功しました。」が 25 回表示されたにも関わらず、正常に起動しない場合は、ご連絡ください。

※ また、上記の操作が正常におこなえなかった場合は、そのステップまで進めたか、どのようなエラーメッセージが表示されたかなど、具体的な動作、操作内容をお知らせください。