

マイホームデザイナーを活用した授業

熊本県立御船高等学校 篠塚致子

テーマ 「趣味と団らんの家」を作ろう

ねらい 「家庭総合」で学んだ住生活についての知識を活用し、深める

パソコンソフト「マイホームデザイナー」の操作を楽しむ

家族のつながりを深めつつ、自分の専門性を高めるにはどんな環境が必要か考える

活用の様子

時間	授業の流れ	生徒の活動・反応	備考
1	パソコンソフト「マイホームデザイナー」の紹介 基本操作の説明 ① 平面図(間取り画面) 敷地作成 部屋作成 ドア・窓配置 ② 立体化画面で確認	<ul style="list-style-type: none"> ・ モニター画面を見ながら、教師と同時に間取り図を作成 ・ 「LD」「リビング」「ダイニング」「バルコニー」「ランドリースペース」などの用語の質問多数 ・ 二階の作り方について質問 ・ 階段が室内に配置されていない例がいくつかあった 	教科書参照
1	基本操作の説明 ① 平面図(間取り画面) 設備・家具配置 ② 立体化画面 外観内観確認 外壁・屋根材設定 内装材設定	<ul style="list-style-type: none"> ・ 設備や家具の種類の高さに驚き、興味を示していた ・ 家具や物が宙に浮いたり、壁を突き抜けるなどの対処法について質問 	
1	基本操作の説明 ① 立体化画面 エクステリア検討 ウォークスルー ② 間取り画面で確認	<ul style="list-style-type: none"> ・ 背景のつけ方の質問 ・ ウォークスルー操作がうまくいかず、練習を重ねる 	
3	自由操作	各自で修正・工夫・改良	
1	仕上げ ピットマップファイルの保存について ベストショットについて説明	<ul style="list-style-type: none"> ・ 最も美しく見える角度を模索 ・ 感想用紙記入 	